

Nazwa kwalifikacji: **Rejestracja, obróbka i publikacja obrazu**

Symbol kwalifikacji: **AUD.02**

Numer zadania: **02**

Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Numer stanowiska

--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180** minut

AUD.02-02-26.01-SG

EGZAMIN ZAWODOWY

Rok 2026

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2019**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL*, numer stanowiska i naklej naklejkę** z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 4 strony i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
3. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
4. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
5. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
6. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami wykonania zadania na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
7. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

** w przypadku otrzymania naklejki

Zadanie egzaminacyjne

Przygotuj projekt zgodnie z ilustracją 2. Do wykonania projektu wykorzystaj wykonane zdjęcie figury szachowej oraz pliki *plakat.jpg*, *symbol.jpg*, *mgła.png* umieszczone na pulpicie w skompresowanym folderze **AUD.02-02-26.01-SG-materiały** zabezpieczonym hasłem **Szachy123**

Sfotografuj figurę szachową na białym, jednolitym tle. Zastosuj kadr pionowy, oświetlenie, perspektywę fotografowania i ustawienie przedmiotu zgodnie z ilustracją 1. Zarejestruj obraz w formacie JPEG z najwyższą rozdzielczością i jakością. Nieedytowane zdjęcie zapisz po nazwą *PESEL_fotografia* w folderze *PESEL* (PESEL to Twój numer PESEL).



Ilustracja 1. Wzór wykonania zdjęcia figury szachowej

Pracując na kopii pliku ze zdjęciem figury szachowej:

- zmień rozdzielczość na 300 ppi z zachowaniem początkowej liczby pikseli,
- przeprowadź korekcję tonalną i barwną zdjęcia, uzyskaj neutralne tło (wartości RGB zrównoważone z tolerancją do 5 jednostek),
- dokonaj selekcji figury szachowej,
- wyselekcjonowaną figurę umieść na osobnej warstwie o nazwie *FIGURA1*,
- utwórz kopię warstwy *FIGURA1* i nazwij ją *FIGURA2*,
- przeskaluj figurę szachową z warstwy *FIGURA2* do wysokości 9 cm z zachowaniem proporcji,
- zapisz plik w folderze *PESEL* pod nazwą *PESEL_edycja* w formacie PSD z zachowaniem wszystkich warstw.

Wykonaj projekt zgodny z ilustracją 2:

- otwórz plik *plakat.jpg*,
- w dolnej części projektu umieść fragment górnej części plakatu z efektem odbicia w pionie – uzyskaj łagodne połączenie fragmentu dodanego odbicia z plakatem,
- dodaj przeskalowaną figurę szachową z pliku *PESEL_edycja.psd* i wyśrodkuj w poziomie plakatu,
- u podstawy figury szachowej dodaj efekt białych dymów z pliku *mgła.png* - jedna kopia mgły za i dwie kopie przed figurą,
- pomiędzy symbolem i figurą szachową z pliku *mgła.png* dodaj efekt białych dymów usytuowany pod kątem -42° ,
- w lewej górnej części projektu utwórz jasną plamę światła o zmniejszonym kryciu na krawędziach,
- dodaj symbol nietoperza z pliku *symbol.jpg* przeskalowany do szerokości 34 mm wypełniony zawartością tła znajdującego się poniżej,
- do wszystkich warstw projektu dodaj filtr fotograficzny o gęstości 75%, w kolorze #626718,
- zapisz plik w folderze PESEL pod nazwą *PESEL_projekt* w formacie PSD z zachowaniem wszystkich warstw.

Przygotuj plik do wydruku zgodny z ilustracją 3:

- wykonaj kopię pliku *PESEL_projekt.psd*, spłaszcz w nim wszystkie warstwy,
- zmień wymiary obrazu na 30 cm x 20 cm zachowując rozdzielczość 300 ppi,
- dodaj edytowalne teksty wykonane fontem Cooper Black Std, wygładzanie - twarde:
 - PESEL - 18 pkt, RGB (255, 255, 255) w prawej górnej części projektu,
 - BATMAT „X” - 50 pkt, kolor RGB (0, 0, 0),
 - WKRÓTCE W KINACH - 50 pkt, RGB (230, 230, 230) z efektem płaskorzeźby o parametrach: styl – faza wewnętrzna, technika – wygładzanie, głębokość – 200%, rozmiar – 8, kąt 30 stopni,
- napisy BATMAT „X” i WKRÓTCE W KINACH wyrównaj do środka w poziomie projektu,
- powiel i odbij w pionie napis PESEL,
- przydziel profil: *Dokument bez zarządzania kolorem*,
- zapisz plik w folderze *PESEL*, pod nazwą *PESEL_druk* w formacie PSD z zachowaniem wszystkich warstw.

Wszystkie pliki z rezultatami zadania zapisz w folderze PESEL. Folder PESEL nagraj na płytę DVD. Sprawdź poprawność nagrania, płytę opisz swoim numerem PESEL.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie będą podlegać 4 rezultaty:

- nieedytowany plik zdjęciowy *PESEL_fotografia.jpg*
- obróbka graficzna zdjęcia w pliku *PESEL_edycja.psd*
- projekt w pliku *PESEL_projekt.psd*
- plik do wydruku *PESEL_druk.psd*



Ilustracja 2. Projekt



Ilustracja 3. Projekt wydruku

Wypełnia zdający

Do arkusza egzaminacyjnego dołączam płytę CD/DVD opisaną numerem PESEL

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

, której jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.

PESEL												, której jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.
--------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

[illegible]

Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD/DVD, opisana numerem PESEL zdającego.

.....
Czytelny podpis Przewodniczącego ZN