

Nazwa
kwalifikacji:
Oznaczenie
kwalifikacji:

Rejestracja, obróbka i publikacja obrazu

AUD.02

Numer zadania:

02

Kod arkusza:

AUD.02-02-26.01-SG

Wersja arkusza:

SG

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Nieedytowany plik zdjęciowy <i>PESEL_fotografia.jpg</i>
<i>Ocena wyłącznie na podstawie pliku JPEG z figurą szachową</i>	
R.1.1	Ekspozycja prawidłowa, widoczne szczegóły w światłach i cieniach obrazu, ocena na podstawie obrazu z wykorzystaniem histogramu
R.1.2	Białe jednolite tło wypełniające cały kadr, wartości składowych RGB powyżej 200
R.1.3	Balans bieli prawidłowy, brak dominanty barwnej, dopuszczalna różnica pomiędzy skrajnymi wartościami składowych RGB tła wynosi 15 jednostek
R.1.4	Kadr pionowy
R.1.5	Efektywne wypełnienie kadru, przedmiot stanowi co najmniej 50 % wysokości dłuższego boku kadru
R.1.6	Ostry przedmiot i jego krawędzie, ocena w powiększeniu 100 %
R.1.7	Kompozycja centralna, perspektywa fotografowania zgodna z ilustracją 1
R.1.8	Oświetlenie na całej powierzchni kadru równomierne, dopuszczalna różnica wartości odpowiadających składowych RGB w najjaśniejszym i najciemniejszym miejscu tła: 30 jednostek
R.1.9	Zdjęcie zarejestrowane w formacie JPEG z najwyższą jakością i zapisane pod nazwą <i>PESEL_fotografia</i>
R.1.10	Plik nie został poddany obróbce graficznej z użyciem zewnętrznych programów
R.2	Rezultat 2: Obróbka graficzna zdjęcia w pliku <i>PESEL_edycja.psd</i>
<i>Ocena wyłącznie na podstawie pliku w formacie PSD</i>	
R.2.1	Przeprowadzona korekcja tonalna i barwna zdjęcia
R.2.2	Tło neutralne - zrównoważone wartości składowych chromatycznych RGB z tolerancją do 5 jednostek, próbkowanie - próbka o rozmiarze 3 x 3
R.2.3	Figura szachowa wyselekcjonowana
R.2.4	Selekcja prawidłowa: płynny przebieg linii konturowej, brak ubytków na krawędziach przedmiotu oraz pozostałości tła, ocena figury przed skalowaniem przy powiększeniu 100%
R.2.5	Wyselekcjonowana figura szachowa na warstwie o nazwie <i>FIGURA1</i>
R.2.6	Utworzona kopia warstwy <i>FIGURA1</i> o nazwie <i>FIGURA2</i>
R.2.7	Kopia figury szachowej przeskalowana proporcjonalnie do wysokości 9 cm ± 1 mm
R.2.8	Rozdzielczość 300 ppi
R.2.9	Zmiana rozdzielczości z zachowaniem początkowej liczby pikseli
R.2.10	Plik zapisany w formacie PSD z zachowaniem warstw pod nazwą <i>PESEL_edycja</i>
R.3	Rezultat 3: Projekt w pliku <i>PESEL_projekt.psd</i>
<i>Ocena wyłącznie na podstawie pliku w formacie PSD</i>	
R.3.1	W dolnej części projektu umieszczony fragment górnej części plakatu z efektem odbicia w pionie
R.3.2	Łagodne połączenie dodanego fragmentu z plakatem
R.3.3	Figura szachowa wyśrodkowana w poziomie projektu, położona zgodnie z ilustracją 2
R.3.4	Dodany efekt z pliku <i>mgła.png</i> w dolnej części figury przed i za figurą
R.3.5	W lewej górnej części projektu widoczna jasna plama światła, o zmniejszonym kryciu na krawędziach
R.3.6	Dodany symbol nietoperza z pliku <i>symbol.jpg</i> wypełniony zawartością tła

R.3.7	Symbol nietoperza przeskalowany do szerokości 34 mm ± 1 mm z zachowaniem proporcji
R.3.8	Pomiędzy symbolem i figurą szachową z pliku <i>mgła.png</i> dodany efekt białych dymów zgodnie z ilustracją 2
R.3.9	Do wszystkich warstw projektu dodany filtr fotograficzny o gęstości 75 %, w kolorze # 626718
R.3.10	Plik zapisany w formacie PSD z zachowaniem warstw pod nazwą <i>PESEL_projekt</i>
R.4	Rezultat 4: Plik do wydruku <i>PESEL_druk.psd</i>
<i>Ocena wyłącznie na podstawie pliku w formacie PSD</i>	
R.4.1	Wymiary 30 cm x 20 cm, rozdzielczość 300 ppi
R.4.2	Edytowalny nr <i>PESEL</i> : Cooper Black Std, 18 pkt, RGB (255, 255, 255)
R.4.3	Nr <i>PESEL</i> : powielony i odbity w pionie
R.4.4	Edytowalny napis <i>BATMAT „X”</i> : Cooper Black Std, 50 pkt, RGB (0, 0, 0)
R.4.5	Edytowalny napis <i>WKRÓTCE W KINACH</i> : Cooper Black Std, 50 pkt, RGB (230, 230, 230)
R.4.6	Efekt fazy i płaskorzeźby do napisu <i>WKRÓTCE W KINACH</i> : styl – faza wewnętrzna, technika – wygładzanie, głębia – 200 %, rozmiar – 8, kąt 30 stopni
R.4.7	Napisy <i>BATMAT „X”</i> i <i>WKRÓTCE W KINACH</i> wyrównane do środka w poziomie projektu
R.4.8	Przydzielony profil: <i>Dokument bez zarządzania kolorem</i>
R.4.9	Plik zapisany pod nazwą <i>PESEL_druk</i> w formacie PSD z zachowaniem warstw