

Nazwa
kwalifikacji:

Realizacja projektów graficznych i multimedialnych

Oznaczenie
kwalifikacji:

AUD.05

Numer zadania:

02

Kod arkusza:

AUD.05-02-22.06-SG

Wersja arkusza:

SG

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Elementy graficzne do wykonania projektu
	<i>Bitmapy mogą być oceniane bezpośrednio na banerze. Logo jest oceniane na podstawie pliku z elementami wyłącznie wektorowymi.</i>
R.1.1	Bitmapa <i>konie</i> jest wykadrowana do wymiaru 300 x 200 px. Rozdzielczość 150 ppi. Tryb kolorów RGB. Brak zniekształceń
R.1.2	Bitmapa <i>kot</i> jest wykadrowana do wymiaru 300 x 200 px. Rozdzielczość 150 ppi. Tryb kolorów RGB. Brak zniekształceń
R.1.3	Bitmapa <i>pies</i> jest wykadrowana do wymiaru 300 x 200 px. Rozdzielczość 150 ppi. Tryb kolorów RGB. Brak zniekształceń
R.1.4	Bitmapa <i>koza</i> jest wykadrowana do wymiaru 300 x 200 px. Rozdzielczość 150 ppi. Tryb kolorów RGB. Brak zniekształceń
R.1.5	Logo ma wymiar 80 x 80 px
R.1.6	Logo ma kolorystykę RGB (230, 35, 30), brak obrysu
R.1.7	Tekst w logo: krój pisma bezszeryfowy, wersaliki
R.1.8	Tekst w logo jest wyśrodkowany w pionie i poziomie
R.1.9	Tekst w logo jest wycięty w tle
R.2	Rezultat 2: Projekt banera
	<i>Ocena na podstawie pliku baner.psd Tolerancja zgodności położenia elementów z wartościami ze szkiców wydawniczych wynosi ± 2 px</i>
R.2.1	Dokument programu Adobe Photoshop ma rozmiar: 1400 x 320 px
R.2.2	Kolor projektu w przestrzeni RGB i rozdzielczość 150 ppi
R.2.3	Tło banera RGB (164, 164, 156)
R.2.4	<i>konie.jpg</i> , <i>kot.jpg</i> , <i>pies.jpg</i> , <i>koza.jpg</i> – są rozmieszczone zgodnie ze szkicem i opisem
R.2.5	<i>konie.jpg</i> , <i>kot.jpg</i> , <i>pies.jpg</i> , <i>koza.jpg</i> – posiadają efekt cienia
R.2.6	Badania, Profilaktyka, Leczenie, Hodowla – Arial Black 18 punktów
R.2.7	Badania, Profilaktyka, Leczenie, Hodowla – RGB (0, 0, 0)
R.2.8	Badania, Profilaktyka, Leczenie, Hodowla – rozmieszczone zgodnie ze szkicem i opisem
R.2.9	Logo jest umieszczone na tle przezroczystym
R.2.10	Logo jest wyrównane w pionie względem bitmap
R.3	Rezultat 3: Ścieżka dźwiękowa
	<i>Ścieżka dźwiękowa może być oceniana na podstawie pliku MP3 lub MP4</i>
R.3.1	Ścieżka dźwiękowa trwa 12 sekund +/-1 sek
R.3.2	Ścieżka dźwiękowa zawiera element ścieżki <i>konie</i>
R.3.3	Ścieżka dźwiękowa zawiera element ścieżki <i>kot</i>
R.3.4	Ścieżka dźwiękowa zawiera element ścieżki <i>pies</i>
R.3.5	Ścieżka dźwiękowa zawiera element ścieżki <i>koza</i>
R.3.6	Elementy ścieżki dźwiękowej połączone są bez żadnych efektów
R.3.7	Elementy ścieżki dźwiękowej nie nachodzą na siebie
R.4	Rezultat 4: Przebieg animacji banera
	<i>Ocena na podstawie pliku PSD lub MP4</i>
R.4.1	Czas trwania animacji 14 s $\pm$ 0,5
R.4.2	Szybkość odtwarzania 25 kl/s
R.4.3	Animacja odtwarzana jednokrotnie
R.4.4	Tło banera widoczne jest przez cały czas trwania animacji
R.4.5	Logo jest widoczne ze 100% kryciem przez cały czas trwania animacji

R.4.6	0–1 sekundy – tekst Badania i bitmapa konie.jpg zmienia krycie z 0% do 100%, pozostaje do końca animacji ze 100% kryciem
R.4.7	3–4 sekundy – tekst Profilaktyka i bitmapa kot.jpg zmienia krycie z 0% do 100% (przed tym czasem są niewidoczne), pozostaje do końca animacji ze 100% kryciem
R.4.8	6–7 sekundy – tekst Leczenie i bitmapa pies.jpg zmienia krycie z 0% do 100% (przed tym czasem są niewidoczne), pozostaje do końca animacji ze 100% kryciem
R.4.9	9–10 sekundy – tekst Hodowla i bitmapa koza.jpg zmienia krycie z 0% do 100% (przed tym czasem są niewidoczne), pozostaje do końca animacji ze 100% kryciem
R.4.10	Podkład dźwiękowy z pliku zwierzaki.mp3 odtwarzany w czasie 0-12 s trwania animacji
R.5	Rezultat 5: Skatalogowane materiały graficzne
R.5.1	W katalogu <i>baner_PESEL</i> znajduje się <i>baner</i> jako plik <i>PSD</i> oraz <i>MP4</i>
R.5.2	W katalogu <i>baner_PESEL</i> znajdują się przygotowane bitmapy <i>konie</i> , <i>kot</i> , <i>pies</i> , <i>koza</i> jako pliki <i>JPEG</i>
R.5.3	W katalogu <i>baner_PESEL</i> znajduje się ścieżka dźwiękowa jako plik <i>zwierzaki.mp3</i>
R.5.4	W katalogu <i>baner_PESEL</i> znajduje się logo jako plik <i>EPS</i> i <i>PNG</i>