

Nazwa
kwalifikacji:

Realizacja projektów graficznych i multimedialnych

Oznaczenie
kwalifikacji:

AUD.05

Numer zadania:

03

Kod arkusza:

AUD.05-03-22,06-SG

Wersja arkusza:

SG

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: bitmapy przygotowane do animacji
R.1.1	Wszystkie bitmapy zapisano w rozdzielczości 72 ppi, 1280 x 720 pikseli
R.1.2	<i>mirow.jpg</i> – usunięte postacie, brak śladów po dokonanych retuszu
R.1.3	<i>bobolice.jpg</i> – wyretuszowany żółty znak na środku, brak śladów po dokonanych retuszu
R.1.4	<i>ogrodzieniec.jpg</i> – usunięte ptaki z nieba, brak śladów po dokonanych retuszu
R.1.5	<i>bedzin.jpg</i> – wyretuszowana linia elektryczna z prawej strony zdjęcia, brak śladów po dokonanych retuszu
R.1.6	Bitmapy po zmianie wymiarów mają zmienione nazwy na <i>mirow_gotowe.jpg</i> , <i>bobolice_gotowe.jpg</i> , <i>ogrodzieniec_gotowe.jpg</i> , <i>bedzin_gotowe.jpg</i>
R.1.7	Wszystkie bitmapy zapisane są w formacie JPEG
R.1.8	Bitmapy nie są zniekształcone, zachowane są proporcje boków bitmap
R.2	Rezultat 2: wektorowe logo w formacie wektorowym
	<i>Ocena na podstawie pliku wektorowego</i>
R.2.1	Logo wraz z napisem <i>Jurajskie zamki</i> posiada wymiar 40 x 24 mm
R.2.2	Kolor logo RGB (0, 0, 0)
R.2.3	Logo posiada kształt zamku z chorągwią, linia okręgu ma regularny przebieg
R.2.4	Logo jest zgodne ze szkicem
R.2.5	Tekst nie ma punktów stycznych z sygnetem
R.2.6	Średnica sygnetu nie przekracza 15 mm
R.2.7	Napis Jurajskie zamki wyedytowany został fontem Nunito Extra Bold 16 pkt
R.2.8	Logo zapisane jest w formacie wektorowym
R.3	Rezultat 3: przebieg animacji
R.3.1	Animacja trwa 13 sekund (tolerancja 0,5 sek.) i zapisana jest w dwóch formatach: PSD z zachowaniem warstw oraz mp4 o parametrach 72 ppi, 1280 x 720 pikseli
R.3.2	W animacji pojawiają się kolejno bitmapy: <i>mirów</i> , <i>bobolice</i> , <i>będzin</i> , <i>ogrodzenie</i>
R.3.3	Każda bitmapa wyświetlana jest przez 2 sekundy, a do każdego slajdu zastosowano efekt zanikania w czerń
R.3.4	Logo pojawia się od początku trwania animacji, po zniknięciu pojawia się stopniowo i ponownie zanika
R.3.5	Napisy wykonano fontem Nunito Bold 24 pkt
R.3.6	Napisy zanikają powoli do całkowitego zniknięcia w 8 sekundzie
R.3.7	Dźwięk ze ścieżki dźwiękowej z pliku mp3 rozpoczyna się synchronicznie z początkiem wyświetlania pierwszego slajdu
R.3.8	Do ścieżki audio dodano efekt zanikania w 8 sekundzie
R.3.9	Od 8 do 13 sekundy wyświetla się czarny ekran a na nim wyśrodkowany napis PESEL wyedytowany fontem Nunito Bold 85 pkt. w kolorze RGB (255, 255, 255)
R.3.10	Animacja została zapisana pod nazwą <i>animacja_PESEL.psd</i> oraz <i>animacja_PESEL.mp4</i>
R.4	Rezultat 4: elementy animacji

R.4.1	Logo z przezroczystym tłem umieszczone jest w lewym górnym rogu w oryginalnym wymiarze
R.4.2	W lewym dolnym rogu umieszczono napis BIURO TURYSTYKI „ZŁOTA JURA” a w prawym dolnym rogu adres strony www.zlotajura.pl. Teksty umieszczone są na jednej linii
R.4.3	Do napisów dodano efekt ruchu – powiększanie oraz efekty faza i płaskorzeźba oraz blask zewnętrzny w trybie światło liniowe w kolorze RGB (251, 199, 21)
R.4.4	Do napisu PESEL dodano efekt ruchu – <i>obrót i powiększenie</i>
R.4.5	Teksty nie posiadają błędów redakcyjnych
R.5	Rezultat 5: skatalogowane materiały
R.5.1	Folder animacja_PESEL zawiera przygotowane bitmapy do prezentacji JPEG, logo w formacie wektorowym, prezentację zapisaną jako PSD oraz MP4
R.5.2	W folderze animacja_PESEL znajduje się archiwum samorozpakowujące się nazwane prezentacja_PESEL
R.5.3	Archiwum jest poprawnie zabezpieczone hasłem 1234
R.5.4	Archiwum rozpakowuje się poprawnie i zawiera wszystkie pliki
R.5.5	Archiwum zostało przygotowane w programie 7zip