

Nazwa kwalifikacji:	Realizacja projektów graficznych i multimedialnych
Oznaczenie kwalifikacji:	AUD.05
Numer zadania:	02
Kod arkusza:	AUD.05-02-22.01-SG_zo
Wersja arkusza:	SG

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Bitmapy przygotowane do banera
R.1.1	Bitmapa <i>mapa</i> ma wymiar 1000 x 330 pikseli
R.1.2	Bitmapa <i>mapa</i> jest przygotowana w trybie RGB i rozdzielczości 72 ppi
R.1.3	Grafika bitmapy <i>auto</i> ma wysokość 200 pikseli
R.1.4	Grafika bitmapy <i>auto</i> ma wyselekcjonowany obraz samochodu i usunięte tło (płynny przebieg linii konturowej, brak widocznych pozostałości tła oraz ubytków na ~~tyłach~~ <i>tyłach samochodu</i>)
R.1.5	Bitmapa <i>auto</i> jest przygotowana w trybie RGB i rozdzielczości 72 ppi
R.1.6	Bitmapy <i>mapa</i> i <i>auto</i> nie zostały zniekształcone
R.2	Rezultat 2: Wektorowe logo i znacznik lokalizacji
	<i>Tolerancja zgodności położenia elementów z wartościami ze szkiców wynosi ± 1 piksel</i>
R.2.1	Obiekt <i>logo</i> ma wymiar 126 x 90 pikseli
R.2.2	Obiekt <i>logo</i> ma dwa koła o wypełnieniu RGB (200, 200, 200) i obrysie o grubości 3 punkty i barwie RGB (0, 0, 0)
R.2.3	Obiekt <i>logo</i> ma fragment przodu auta o kształcie zgodnym ze szkicem, w kolorach RGB (200, 200, 200) i RGB (0, 0, 0) przypisanych do elementów logo zgodnie ze szkicem
R.2.4	Obiekt <i>logo</i> posiada tekst VINTAGECAR w kolorze RGB (0, 0, 0), font Bell MT Bold
R.2.5	Obiekt <i>znacznik lokalizacji</i> ma wymiar 70 x 100 pikseli
R.2.6	Obiekt <i>znacznik lokalizacji</i> ma element o kolorze RGB (195, 55, 5) o kształcie zgodnym ze szkicem
R.2.7	Obiekt <i>znacznik lokalizacji</i> posiada koło z wypełnieniem RGB (255, 255, 255) bez obrysu
R.2.8	Obiekt <i>znacznik lokalizacji</i> posiada wycentrowany w kole tekst RENT A CAR, font Myriad Pro Regular, RGB (0, 0, 0)
R.2.9	Elementy <i>logo</i> i <i>znacznika lokalizacji</i> są rozmieszczone zgodnie ze szkicem i mają przezroczyste tło (ocena na podstawie plików PNG)
R.2.10	W wektorowych plikach z <i>logo</i> i <i>znacznikiem lokalizacji</i> występują tylko obiekty wektorowe, które można edytować
R.3	Rezultat 3: Projekt banera
	<i>Ocena na podstawie pliku baner.PSD</i> <i>Tolerancja zgodności położenia elementów z wartościami ze szkiców wynosi ± 1 pikseli</i>
R.3.1	Baner o szerokości 1000 posiada przezroczyste tło
R.3.2	Tryb koloru RGB, rozdzielczość banera 72 ppi, zachowane warstwy
R.3.3	Bitmapa <i>mapa</i> o wymiarze 1000 x 330 pikseli jest umieszczona zgodnie ze szkicem (wyśrodkowana w pionie banera)
R.3.4	Grafika bitmapy <i>auto</i> o wysokości 200 pikseli jest umieszczona zgodnie ze szkicem i wyśrodkowana w pionie
R.3.5	Grafika <i>znacznik lokalizacji</i> o wymiarze 70 x 100 pikseli, tło przezroczyste, umieszczona zgodnie ze szkicem
R.3.6	Grafika <i>logo</i> o wymiarach 126 x 90 pikseli, tło przezroczyste, umieszczona zgodnie ze szkicem
R.3.7	Górny i dolny prostokąt mają wymiary 1000 x 100 pikseli i kolor RGB (0, 255, 0)
R.3.8	Teksty na prostokątach: - górnym: tekst „Wypożyczamy samochody zabytkowe w całej Europie” o parametrach: font Arial Bold 30 pkt., RGB (235, 25, 35), wyśrodkowany w pionie prostokąta, - dolnym: dane kontaktowe o parametrach: font Arial Bold, 24 pkt
R.3.9	Tekst OFERTA o parametrach: font Arial Bold 48 pkt, wycentrowany w ramce o wymiarach 212 x 58 px i obrysie 5 pikseli. Tekst i ramka w kolorze RGB (235, 25, 35)
R.3.10	Teksty na banerze nie zawierają błędów redakcyjnych

R.4	Rezultat 4: Przebieg animacji banera
	<i>Ocena R4.1 do R.4.7 na podstawie pliku PSD lub GIF, a R.4.8 na podstawie pliku GIF</i>
R.4.1	Czas trwania animacji: 4 s ($\pm 0,1$ s)
R.4.2	Szybkość odtwarzania animacji: 25 kl./s
R.4.3	Bitmapa mapa, logo prostokąty RGB (0, 255, 0) oraz tekst <i>Wypożyczamy....</i> widoczne są przez cały czas trwania animacji z kryciem 100%
R.4.4	0 – 1 s pojawia się tekst <i>www.vintagecar.com</i> z przenikaniem (od 0 % krycia do 100%), widoczne z kryciem 100% do końca trwania animacji
R.4.5	1 – 2 s pojawia się tekst <i>vintagecar@contact.eu.com</i> z przenikaniem (od 0% krycia do 100%), widoczne z kryciem 100% do końca trwania animacji
R.4.6	0 - 3 s tekst OFERTA z otaczającym go prostokątem przez zmianę krycia pojawia się, zanika, a następnie pojawia się i pozostaje widoczna z kryciem 100% do końca trwania animacji
R.4.7	Podczas trwania animacji element graficzny <i>znacznik lokalizacji</i> przesuwana się dwukrotnie: w górę z pozycji początkowej do pozycji końcowej i w dół z pozycji końcowej do pozycji początkowej
R.4.8	Animacja z pliku GIF odtwarzana jest w pętli
R.5	Rezultat 5: Skatalogowane materiały
R.5.1	Materiały zostały skatalogowane w folderze o nazwie <i>baner_PESEL</i>
R.5.2	Folder <i>baner_PESEL</i> zawiera pliki: <i>mapa.jpg</i> i <i>auto.png</i>
R.5.3	Folder <i>baner_PESEL</i> zawiera pliki: <i>logo.eps</i> i <i>logo.png</i>
R.5.4	Folder <i>baner_PESEL</i> zawiera pliki z grafiką <i>znacznik lokalizacji</i> zapisaną w formatach EPS i PNG
R.5.5	Folder <i>baner_PESEL</i> zawiera pliki: <i>baner.psd</i> i <i>baner.gif</i>