

Nazwa kwalifikacji: **Realizacja projektów graficznych i multimedialnych**

Symbol kwalifikacji: **AUD.05**

Numer zadania: **02**

Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180** minut.

AUD.05-02-25.01-SG

EGZAMIN ZAWODOWY

Rok 2025

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2019**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 4 strony i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj animowany baner reklamowy przeznaczony do publikacji w internecie oraz film ze ścieżką dźwiękową. Logo, bitmapy, animację poklatkową oraz film sporządź zgodnie ze szkicami i opisem technologicznym.

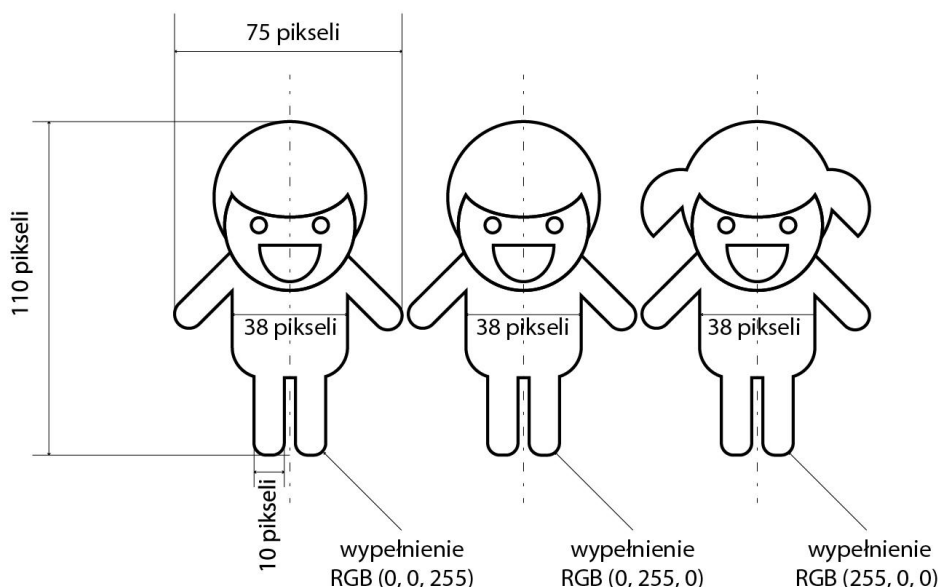
Do wykonania zadania wykorzystaj materiały umieszczone na pulpicie komputera w folderze **AUD.05-02-25.01-SG-materiały** zabezpieczonym hasłem **Przedszkole321**

W folderze *przedszkole_PESEL* (PESEL to Twój numer PESEL) umieść:

- wektorowe logo zapisane w macierzystym formacie programu wektorowego oraz w formacie PNG z zachowaniem przezroczystości tła, pod nazwą *logo*
- przygotowane bitmapy *zd_1*, *zd_2* z zachowaniem oryginalnych nazw
- wersję otwartą projektu animowanego banera reklamowego w formacie PSD z zachowanymi warstwami pod nazwą *angielski*
- film z animacją banera, dołączonym dźwiękiem zapisany w formacie MP4 pod nazwą *film_angielski*

Szkic i opis technologiczny logo

Włosy, oczy, usta wszystkich ludzików - wypełnienie RGB (0, 0, 0)
Twarz wszystkich ludzików - wypełnienie RGB (255, 160, 100)



- wymiary całkowite logo 230 x 110 pikseli
- wszystkie elementy posiadają wypełnienie, brak obrysu.

Opis technologiczny bitmap:

Bitmapa **zd_1**

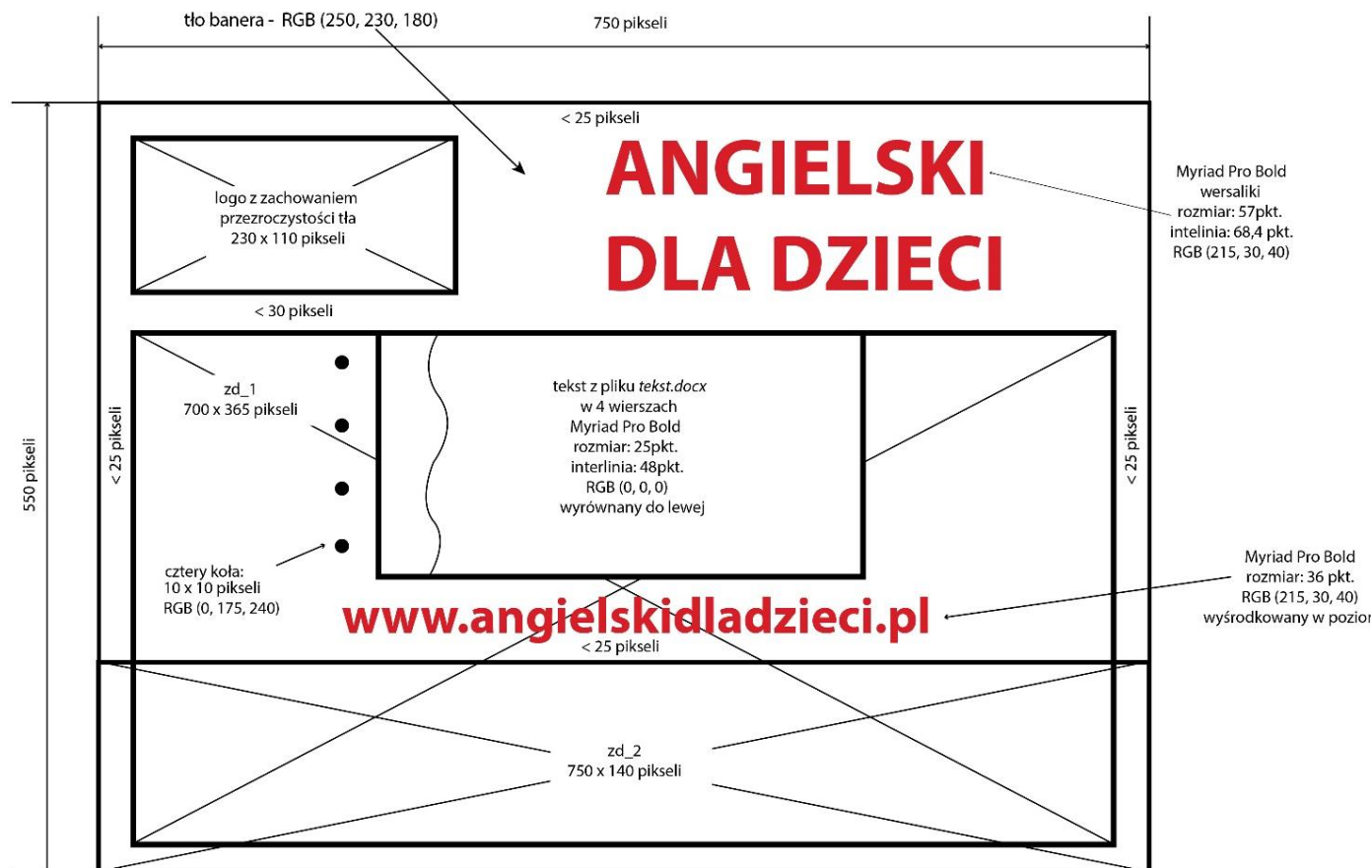
- wykadrowana do wymiarów 700 x 365 pikseli
- tryb koloru RGB
- format zapisu JPEG
- rozdzielczość 72 ppi

Bitmapa **zd_2**

- wykadrowana do wymiarów 750 x 140 pikseli
- tryb koloru RGB
- usunięte tło
- format zapisu PNG z zachowaniem przezroczystości tła
- rozdzielczość 72 ppi

Szkic i opis technologiczny banera

- wymiary banera 750 x 550 pikseli
- tryb koloru RGB
- rozdzielczość 72 ppi
- teksty na banerze w wersji edytowalnej



Animacja banera

Numer klatki	Czas trwania klatki	Efekt animacji
Klatka 1	0,5 s	– pojawia się tło RGB (250, 230, 180)
Klatka 2	0,5 s	– pojawia się logo
Klatka 3	0,5 s	– pojawia się napis ANGIELSKI DLA DZIECI, w dwóch wierszach
Klatka 4	1,5 s	– pojawia się bitmapa <i>zd_1</i>
Klatka 5	2,0 s	– znika bitmapa <i>zd_1</i> – pojawia się bitmapa <i>zd_2</i> oraz 4 linie tekstu z pliku <i>tekst.docx</i>
Klatka 6 do 9	0,5 s (każda klatka)	– w kolejnych klatkach przy każdej linii tekstu z pliku <i>tekst.docx</i> pojawia się znak graficzny koła
Klatka 10	2,0 s	– pojawia się napis <i>www.angielskidladzieci.pl</i>

Wszystkie pojawiające się elementy z wyjątkiem bitmapy *zd_1* pozostają widoczne do końca animacji.

Czas trwania całej animacji 9 sekund.

Opis technologiczny przygotowania filmu

- format zapisu MP4
- obraz filmu zgodny z animacją banera
- dźwięk w filmie z pliku *dz_1.mp3* dostosowany do czasu trwania animacji.

Folder o nazwie *przedszkole_PESEL* zapisz na płytę CD/DVD, sprawdź poprawność nagrania płyty. Sprawdzoną płytę CD/DVD podpisz swoim numerem PESEL.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie podlegać będą 5 rezultatów:

- projekt logo,
- bitmapy do projektu,
- elementy graficzne i tekstowe w projekcie banera,
- animacja banera,
- film z dźwiękiem.

Wypełnia zdający

Do arkusza egzaminacyjnego dołączam płytę CD/DVD opisaną numerem

PESEL

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

, której jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.

PESEL									,której jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.
--------------	--	--	--	--	--	--	--	--	---

[illegible]

Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD/DVD, opisana numerem PESEL zdającego.

.....
Czytelny podpis Przewodniczącego ZN

.....
Czytelny podpis Przewodniczącego ZN