

Nazwa
kwalifikacji:
Oznaczenie
kwalifikacji:

Numer zadania:

Kod arkusza:

Wersja arkusza:

Realizacja projektów graficznych i multimedialnych

AUD.05

02

AUD.05-02-25.01-SG

SG

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Projekt logo
	<i>Kryteria R.1.1 ÷ R.1.8 oceniane na podstawie pliku wektorowego logo zawierającego wyłącznie elementy wektorowe. Tolerancja wymiarów ±2 piksele</i>
R.1.1	Wymiary całkowite logo 230 x 110 pikseli
R.1.2	Wszystkie elementy bez obrysu
R.1.3	Logo zgodne ze szkicem co do ilości elementów i kształtów
R.1.4	Wymiary każdego ludzika 75 x 110 pikseli
R.1.5	Kolor włosów, oczu i ust RGB (0, 0, 0)
R.1.6	Kolor twarzy wszystkich ludzików RGB (255, 160, 100)
R.1.7	Kolory tułowia ludzików w kolejności zgodnej ze szkicem: RGB (0, 0, 255), RGB (0, 255, 0) oraz RGB (255, 0, 0)
R.1.8	Logo zapisane w formacie grafiki wektorowej, pod nazwą <i>logo</i>
R.1.9	Logo zapisane w formacie PNG z zachowaniem przezroczystości tła pod nazwą <i>logo</i>
R.1.10	Loga zapisane w folderze <i>przedszkole_PESSEL</i>
R.2	Rezultat 2: Bitmapy do projektu
	<i>Rezultat oceniany na podstawie plików <i>zd_1</i>, <i>zd_2</i></i>
R.2.1	Bitmapa <i>zd_1</i> : 700 x 365 pikseli
R.2.2	Bitmapa <i>zd_2</i> : 750 x 140 pikseli
R.2.3	Brak zniekształceń obrazów w wykadrowanych bitmapach <i>zd_1</i> i <i>zd_2</i>
R.2.4	Tryb koloru obu bitmap RGB
R.2.5	Rozdzielczość obu bitmap 72 ppi
R.2.6	Bitmapa <i>zd_1</i> zapisana w formacie JPEG
R.2.7	Bitmapa <i>zd_2</i> pozbawiona tła
R.2.8	Bitmapa <i>zd_2</i> : brak pozostałości tła oraz ubytków na krawędziach kredek, ocena w powiększeniu 100%
R.2.9	Bitmapa <i>zd_2</i> zapisana w formacie PNG z zachowaniem przezroczystości
R.2.10	Bitmapy zapisane z zachowaniem oryginalnych nazw (<i>zd_1</i> , <i>zd_2</i>)
R.3	Rezultat 3: Elementy graficzne i tekstowe w projekcie banera
	<i>Rezultat sprawdzany z pliku PSD z projektem banera Tolerancja zgodności wymiarów i położenia elementów ±2 piksele</i>
R.3.1	Wszystkie teksty wykonane krojem Myriad Pro Bold, zachowana możliwość edycji tekstu
R.3.2	Tekst <i>ANGIELSKI DLA DZIECI</i> : kolor RGB (215, 30, 40), rozmiar 57 pkt, interlinia 68,4 pkt, wersaliki, zapisany w dwóch wierszach
R.3.3	Tekst <i>www.angielskidladzieci.pl</i> : kolor RGB (215, 30, 40), rozmiar 36 pkt, wyśrodkowany w poziomie
R.3.4	Tekst z pliku <i>tekst.docx</i> : kolor RGB (0, 0, 0), rozmiar 25 pkt, interlinia 48 pkt, tekst w czterech wierszach, wyrównany do lewej
R.3.5	Brak błędów literowych w tekstach umieszczonych na banerze
R.3.6	Cztery koła: 10 x 10 pikseli, kolor RGB (0, 175, 240)
R.3.7	Logo umieszczone w odległości 25 pikseli od lewej i górnej krawędzi banera
R.3.8	Wymiary banera 750 x 550 pikseli, kolor tła RGB (250, 230, 180)
R.3.9	Bitmapa <i>zd_1</i> umieszczona 25 pikseli od bocznych krawędzi banera
R.3.10	Bitmapa <i>zd_2</i> umieszczona w styku z bocznymi i dolną krawędzią banera
R.4	Rezultat 4: Animacja banera
	<i>Rezultat sprawdzany z pliku PSD lub MP4, tolerancja czasu +/- 0,1 s</i>

R.4.1	W klatce 1 lub w czasie od 0 do 0,5 s pojawia się tło
R.4.2	W klatce 2 lub w czasie od 0,5 do 1,0 s pojawia się logo
R.4.3	W klatce 3 lub w czasie od 1,0 do 1,5 s pojawia się napis <i>ANGIELSKI DLA DZIECI</i>
R.4.4	W klatce 4 lub w czasie od 1,5 do 3,0 s pojawia się bitmapa <i>zd_1</i>
R.4.5	W klatce 5 lub w czasie od 3,0 do 5,0 s znika bitmapa <i>zd_1</i> , pojawiają się: bitmapa <i>zd_2</i> oraz 4 linie tekstu z pliku <i>tekst.docx</i>
R.4.6	W klatkach od 6 do 9 lub w czasie od 5,0 do 7,0 s pojawiają się wypunktowania
R.4.7	W klatce 10 lub w czasie od 7,0 do 9,0 s pojawia się napis <i>www.angielskidladzieci.pl</i>
R.4.8	Czas trwania całej animacji 9 sekund
R.4.9	Wszystkie pojawiające się elementy z wyjątkiem bitmapy <i>zd_1</i> pozostają widoczne do końca animacji
R.4.10	Plik z animacją banera zapisany pod nazwą <i>angielski</i> , w formacie PSD z zachowaniem warstw
R.5	Rezultat 5: Film z dźwiękiem
<i>Rezultat sprawdzany z pliku MP4</i>	
R.5.1	Format zapisu MP4
R.5.2	Film zawiera słyszalny dźwięk z pliku <i>dz_1.mp3</i>
R.5.3	Ścieżka dźwiękowa odtwarzana przez cały czas trwania animacji
R.5.4	Film zapisany pod nazwą <i>film_angielski</i>