

Nazwa kwalifikacji: **Realizacja projektów graficznych i multimedialnych**

Symbol kwalifikacji: **AUD.05**

Numer zadania: **02**

Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Numer stanowiska

--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180** minut

AUD.05-02-26.06-SG

EGZAMIN ZAWODOWY

Rok 2026

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2019**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL*, numer stanowiska i naklej naklejkę** z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 6 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
3. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
4. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
5. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
6. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami wykonania zadania na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
7. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

** w przypadku otrzymania naklejki

Zadanie egzaminacyjne

Przygotuj materiały graficzne dla biura podróży: wektorowe logo, bon wakacyjny oraz multimedialny baner. Wszystkie elementy zadania opracuj zgodnie ze szkicami oraz opisem technologicznym. Pliki potrzebne do wykonania zadania: *kod_qr.png*, *sielski_domek.jpg*, *wilno.jpg*, *kowno.jpg*, *troki.jpg*, *połoga.jpg*, *zarośla.jpg*, *dzwon.mp3*, *polana.mp3*, *morze.mp3* są umieszczone na pulpicie komputera w skompresowanym folderze **AUD.05-02-26.06-SG-materiały.7z** zabezpieczonym hasłem: **Litwa123**

W folderze *zwiedzanie_PESEL* (PESEL to Twój PESEL) zamieść:

- logo pod nazwą *logo_litwa* w formacie wektorowym EPS oraz rastrowym JPEG,
- przygotowane bitmapy: *kod_qr.png*, *sielski_domek.jpg*, *zarośla.jpg*, *wilno.psd*, *kowno.psd*, *troki.psd*, *połoga.psd*,
- bon zapisany pod nazwą *bon_wakacyjny* w formacie PSD z zachowanymi warstwami oraz PDF,
- pliki dźwiękowe pod nazwami *dzwon*, *polana*, *morze* w formacie MP3,
- baner animowany pod nazwą *animacja* w formacie PSD oraz MP4 z dźwiękiem.

Folder o nazwie *zwiedzanie_PESEL* nagraj na płytę DVD, sprawdź poprawność nagrania, płytę opisz swoim numerem PESEL.



logo - wytyczne

tło:
568 x 145 pikseli,
wypełnienie gradientem o składowych:
RGB (255, 255, 255) oraz RGB (250, 185, 20)

wycinek elipsy:
568 x 124 piksele, RGB (0, 106, 68)

prostokąt:
568 x 40 pikseli, RGB (195, 40, 45)

tekst:
Myriad Pro Bold 88 pt, RGB (255, 255, 255)
skalowanie poziome zgodnie ze wzorem

Ilustracja 1. Szkic logo

Logo zapisz w formatach EPS oraz JPEG pod nazwą *logo_litwa* w trybie koloru RGB i rozdzielczości 150 ppi.

Wytyczne do bitmap:

Wszystkie bitmapy zapisane w trybie koloru RGB oraz rozdzielczości 150 ppi.

- bitmapa *zarośla.jpg* – wykadrowana do wymiarów 1020 x 640 pikseli.
- bitmapa *kod_qr.png* przeskalowana do wymiarów 160 x 160 pikseli.
- bitmapa *sielski_domek.jpg* – wykadrowana zgodnie ze wzorem i przeskalowana do wymiarów 1020 x 455 pikseli.



Ilustracja 2. Wzór kadrowania – bitmapy *sielski_domek.jpg*

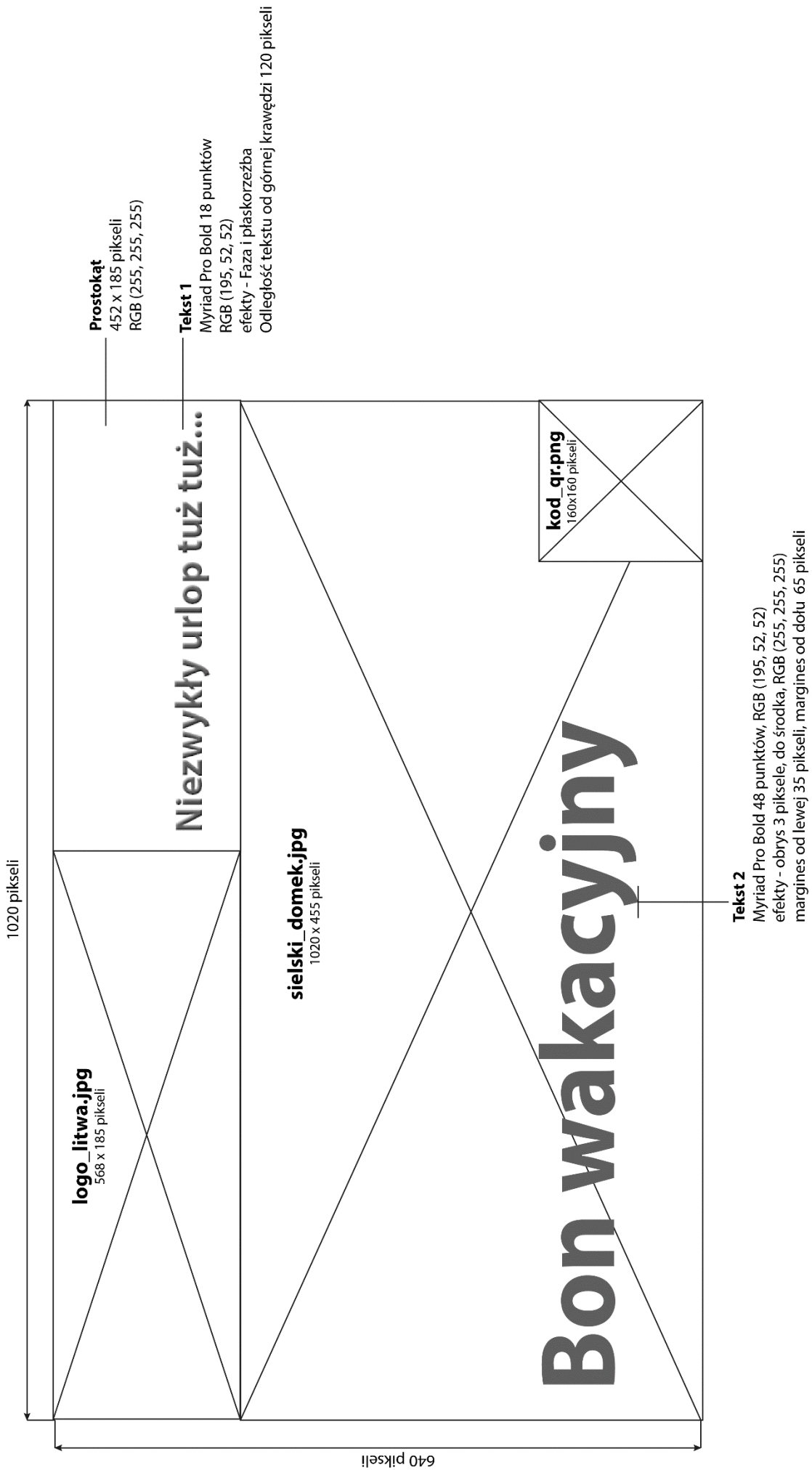
Bitmapy: *wilno.psd*, *kowno.psd*, *troki.psd*, *połąga.psd* – zapisane z zachowaniem warstw:

- wykadrowane do wymiarów 255 x 455 pikseli, zgodnie z ilustracją 4,
- do bitmap dodany obrys wewnętrzny RGB (255, 255, 255) o grubości 3 pikseli,
- do bitmap dodane teksty WILNO, KOWNO, TROKI, POŁĄGA z zachowaniem możliwości edycji:
 - font Myriad Pro Bold 30 punktów, RGB (195, 52, 52),
 - obrys do środka o grubości 3 pikseli, RGB (255, 255, 255),
 - położenie linii bazowej tekstu 25-30 pikseli od dolnej krawędzi bitmap,
 - teksty wyśrodkowane w poziomie względem bitmap.

Opis technologiczny bonu:

- wymiary 1020 x 640 pikseli,
- rozdzielczość 150 ppi,
- tryb kolorów RGB,
- zapis pod nazwą *bon_wakacyjny* w formatach PSD z zachowaniem warstw oraz PDF.

Ilustracja 3. Szkic bonu



Opis przygotowania plików dźwiękowych:

- *polana.mp3* – przycięcie dźwięku do długości 7 sekund, efekt ściszenia przez ostatnią sekundę,
- *morze.mp3* – przycięcie dźwięku do długości 6 sekund, efekt zgłoszenia przez pierwszą sekundę i efekt ściszenia przez ostatnią sekundę,
- *dzwon.mp3* – przycięcie dźwięku do długości 6 sekund.

Opis wykonania banera:

- wymiary 1020 x 640 pikseli,
- rozdzielczość 150 ppi,
- tryb koloru RGB,
- tło RGB (255, 255, 255),
- *logo_litwa* i tekst „Niezwykły...” parametry opisane na ilustracji 3.



Ilustracja 4. Wzór banera

Opis wykonania animacji banera:

- czas trwania 12 sekund,
- częstotliwość odtwarzania 30 kl/s,
- zapis pod nazwą *animacja* w formatach PSD z zachowaniem warstw oraz MP4.

Układ animacji:	
od 0:00 do 2:00 s	widoczna wyłącznie grafika z pliku <i>zarośla.jpg</i> z efektem ruchu <i>Panoramowanie i powiększenie</i> oraz efektem przejścia <i>Zanikanie w biel</i> trwającym 1 s
od 2:00 do 4:00 s	<i>logo_litwa</i> i <i>wilno.psd</i> pojawiają się w miejscu docelowym zmieniając stopniowo krycie 0–100%
od 4:00 do 6:00 s	<i>kowno.psd</i> pojawia się w miejscu docelowym zmieniając stopniowo krycie 0–100%, tekst „Niezwyczajny urlop tuż tuż...” przypływa z górnego marginesu, zajmuje pozycję jak na <i>Ilustracji 4</i>
od 6:00 do 8:00 s	<i>troki.psd</i> pojawia się w miejscu docelowym zmieniając stopniowo krycie 0–100%
od 8:00 do 10:00 s	<i>połąga.psd</i> pojawia się w miejscu docelowym zmieniając stopniowo krycie 0–100%
od pojawienia się do 12:00 s	widoczne wszystkie pojawiające się w animacji obrazy i teksty oprócz grafiki z pliku <i>zarośla.jpg</i>
Podkład dźwiękowy:	
od 0:00 do 6:00 s	dźwięk z pliku <i>dzwon.mp3</i>
od 0:00 do 7:00 s	dźwięk z pliku <i>polana.mp3</i>
od 6:00 do 12:00 s	dźwięk z pliku <i>morze.mp3</i>

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:

- logo wektorowe i rastrowe,
- bitmapy i pliki dźwiękowe,
- projekt bonu,
- projekt banera i układ animacji,
- skatalogowane materiały graficzne i multimedialne.

Wypełnia zdający w przypadku nagranej płyty

Do arkusza egzaminacyjnego dołączam płytę CD/DVD z rezultatami wykonania zadania egzaminacyjnego opisaną przeze mnie numerem PESEL

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

 i oświadczam, że jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.

Wypełnia zdający w przypadku nienagranej (pustej) płyty

Poświadczam numerem PESEL

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

, że do arkusza nie dołączam płyty CD/DVD z rezultatami wykonania zadania egzaminacyjnego.

Wypełnia Przewodniczący ZN

- ☐ Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD/DVD, opisana numerem PESEL zdającego.
- ☐ Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego nie została dołączona płyta CD/DVD.

Czytelny podpis Przewodniczącego ZN