CENTRALNA KOMISJA EGZAMINACYJNA

Arkusz zawiera informacje prawnie chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu

Nazwa kwalifikacji: **Realizacja projektów graficznych i multimedialnych**
Symbol kwalifikacji: **AUD.05**
Numer zadania: **01**
Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego* | | | | | | | | | | |

Numer stanowiska | | |

Miejsce na naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180** minut

AUD.05-01-26.01-SG

EGZAMIN ZAWODOWY

Rok 2026

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

PODSTAWA PROGRAMOWA 2019

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL*, numer stanowiska i naklej naklejkę** z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
3. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
4. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
5. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
6. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami wykonania zadania na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
7. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

** w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość*
*** w przypadku otrzymania naklejki*

Układ graficzny
© CKE 2025

Zadanie egzaminacyjne

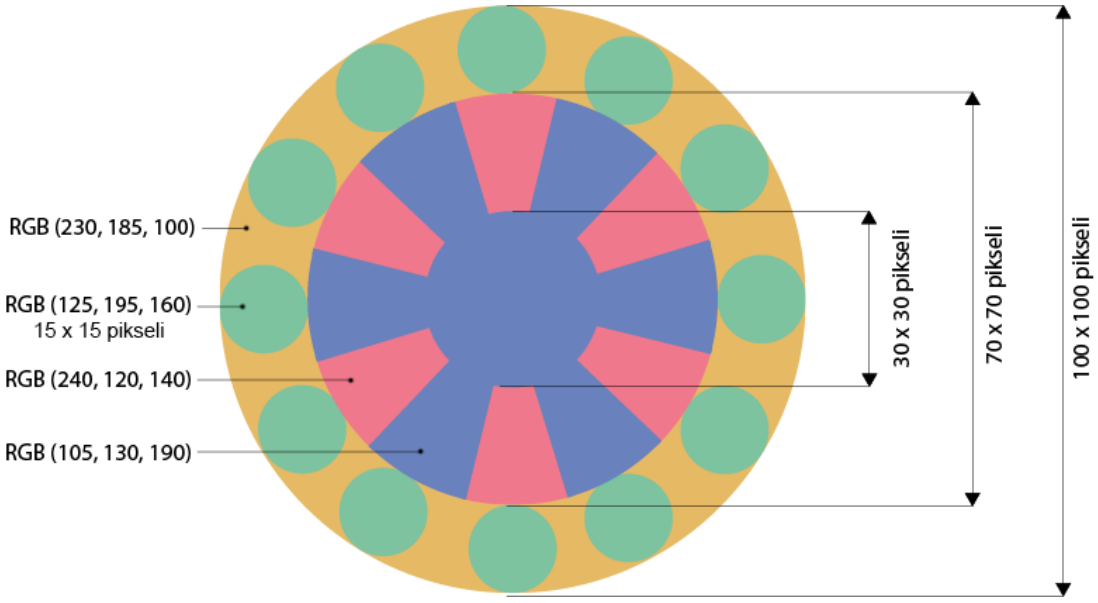
Przygotuj animację ze ścieżką dźwiękową oraz elementy graficzne zgodnie z opisem technologicznym. Do wykonania zadania wykorzystaj pliki umieszczone w folderze ***AUD.05-01-26.01-SG-materiały*** zabezpieczonym hasłem ***Grafika123***

W folderze *PESEL_animacja* (*PESEL* to Twój PESEL) zapisz:

- logo jako plik wektorowy i PNG pod nazwami *PESEL_logo*
- bitmapy *PESEL_foto_1_przed, PESEL_foto_1_po, foto_2, PESEL_foto_2_po, foto_3, foto_4, foto_5, PESEL_mieszanka*
- plik dźwiękowy *dzw_1.mp3,*
- projekt animacji w pliku otwartym oraz animację w formacie MP4 pod nazwą *PESEL_studio*

Projekt logo

Wykonaj logo zgodnie z zamieszczonym wzorem – rysunek 1.
Gotowe logo zapisz w formacie wektorowym i wyeksportuj do grafiki rastrowej o wymiarach 300 x 300 pikseli i rozdzielczości 72 ppi z zachowaniem przezroczystości tła.



Rysunek 1. Projekt logo

Retusz zdjęcia *foto_1.jpg*

- wykadruj zdjęcie do rozmiaru 450 x 500 pikseli i zapisz plik w rozdzielczości 72 ppi w formacie JPEG pod nazwą *PESEL_foto_1_przed*
- wykonaj cyfrowy retusz zgodnie ze wzorem – rysunek 2: usuń ze zdjęcia tło i zastąp je kolorem białym, popraw jasność oraz kontrast zdjęcia,
- gotowy plik w rozdzielczości 72 ppi zapisz z zachowaniem warstw w formacie PSD oraz formacie JPEG pod nazwą *PESEL_foto_1_po*

zawodowe.edu.pl - arkusze CKE i pytania egzaminacyjne

Rysunek 2. Wzór retuszu zdjęcia

Fotomontaż

- wykonaj cyfrowy fotomontaż zgodnie z rysunkiem 3,
- do fotomontażu wykorzystaj zdjęcia: *foto_3*, *foto_4*, *foto_5*,
- wyselekcjonowane ptaki ze zdjęć *foto_3* oraz *foto_4* umieść na osobnych warstwach,
- gotowe pliki zapisz w rozdzielczości 72 ppi z zachowaniem warstw w formacie PSD oraz formacie JPEG pod nazwami *PESEL_mieszanka*

Rysunek 3. Fotomontaż

Więcej materiałów znajdziesz na zawodowe.edu.pl

Korekta barwna i tonalna zdjęcia *foto_2.jpg*

- wykonaj korektę barwną oraz tonalną zgodnie z rysunkiem 4,
- gotowe pliki zapisz w rozdzielczości 72 ppi z zachowaniem warstw w formacie PSD oraz formacie JPEG pod nazwami *PESEL_foto_2_po*

Rysunek 4. Wzór korekty zdjęcia

Projekt animacji:

- wymiary 1280 x 720 pikseli, rozdzielczość 72 ppi,
- częstotliwość odtwarzania 30 kl./s,
- czas trwania animacji 18 sekund,
- tło w kolorze RGB (255, 255, 180),
- stopka z nazwą agencji:
  - *Studio graficzne MAGICZNE KOŁO,* font Calibri, 12 pkt, RGB (0, 0, 0),
  - 20 pikseli od dolnej krawędzi, wyrównana do środka w poziomie projektu,
- teksty w animacji: font Century Gothic Bold, 48 pkt, RGB (0, 0, 0):
  - *Co możesz zrobić w programie graficznym*: wyrównany do środka w pionie i poziomie projektu,
  - *Retusz, Fotomontaż, Korekta barwna i tonalna*: umieszczony 40 pikseli od górnej krawędzi, wyrównany do środka w poziomie,
- formaty zapisu animacji: otwarty wykorzystanego programu oraz MP4 pod nazwą *PESEL_studio*

Układ animacji:

Czas trwania animacji	Układ i zawartość animacji
0,0 – 14,0 sekundy	widoczne logo rastrowe o wymiarach 100 x 100 pikseli umieszczone 20 pikseli od lewej i górnej krawędzi
0,0 – 2,0 sekundy	widoczny tekst *Co możesz zrobić w programie graficznym*
2,0 – 6,0 sekundy	widoczny tekst *Retusz*
2,0 – 4,0 sekundy	widoczne zdjęcie *PESEL_foto_1_przed* wyrównane do środka w pionie i poziomie projektu
4,0 – 6,0 sekundy	widoczne zdjęcie *PESEL_foto_1_po* wyrównane do środka w pionie i poziomie projektu
6,0 – 10,0 sekundy	widoczny tekst *Fotomontaż*

Ćwicz na zawodowe.edu.pl - testy i arkusze egzaminacyjne

6,0 – 8,0 sekundy	widoczne zdjęcie *foto_5* przeskalowane do wysokości 500 pikseli z zachowaniem proporcji, wyrównane do środka w pionie i poziomie projektu
6,0 – 8,0 sekundy	widoczne przeskalowane do wysokości 300 pikseli z zachowaniem proporcji, umieszczone na warstwach powyżej zdjęcia *foto_5,* wyrównane do środka w pionie projektu: – *foto_4* – 100 pikseli od lewej krawędzi projektu – *foto_3* – 100 pikseli od prawej krawędzi projektu
8,0 – 10,0 sekundy	widoczne zdjęcie *PESEL_mieszanka* przeskalowane do wysokości 500 pikseli z zachowaniem proporcji, wyrównane do środka w pionie i poziomie projektu
10,0 – 14,0 sekundy	widoczny tekst *Korekta barwna i tonalna*
10,0 – 12,0 sekundy	widoczne zdjęcie *foto_2* przeskalowane do wysokości 500 pikseli z zachowaniem proporcji, wyrównane do środka w pionie i poziomie projektu
12,0 – 14,0 sekundy	widoczne zdjęcie *PESEL_foto_2_po* przeskalowane do wysokości 500 pikseli z zachowaniem proporcji, wyrównane do środka w pionie i poziomie
14,0 – 16,0 sekundy	logo z lewego górnego rogu przemieszcza się do środka projektu i powiększa się do wymiarów 300 x 300 pikseli
16,0 – 18,0 sekundy	logo zmienia krycie ze 100% na 0%

– dodany dowolny efekt przejścia między zdjęciami:
  – *PESEL_foto_1_przed* oraz *PESEL_foto_1_po*
  – *foto_5* oraz *PESEL_mieszanka*
  – *foto_2* oraz *PESEL_foto_2_po*
– dźwięk z pliku *dzw_1.mp3* odtwarzany przez cały czas trwania animacji, ściszony w ostatnich 2 sekundach	

Folder o nazwie *PESEL_animacja*, zawierający wszystkie rezultaty zadania, nagraj na płytę DVD, sprawdź poprawność nagrania, płytę DVD opisz swoim numerem PESEL i pozostaw na stanowisku egzaminacyjnym.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:

- projekt logo zapisany w postaci grafiki wektorowej i rastrowej,
- retusz zdjęcia, fotomontaż, korekta barwna i tonalna zdjęcia,
- projekt animacji,
- układ animacji,
- skatalogowane materiały.

Przygotuj uczniów do egzaminu zawodowego na zawodowe.edu.pl

Więcej materiałów znajdziesz na zawodowe.edu.pl

Wypełnia zdający

Do arkusza egzaminacyjnego dołączam płytę CD/DVD opisaną numerem

PESEL | | | | | | | | | | | **, której jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.**

Wypełnia Przewodniczący ZN

Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD/DVD, opisana numerem PESEL zdającego.

…….....…
Czytelny podpis Przewodniczącego ZN

Darmowe egzaminy zawodowe: zawodowe.edu.pl