

Nazwa  
kwalifikacji:

Oznaczenie  
kwalifikacji:

Numer zadania: **03**

Kod arkusza: **AUD.05-03-26.01-SG**

Wersja arkusza: **SG**

## Realizacja projektów graficznych i multimedialnych

### AUD.05

| Lp.        | Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny                                                                                                                                                                                                       |
|------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>R.1</b> | <b>Rezultat 1: Elementy multimedialne</b>                                                                                                                                                                                                        |
|            | <i>Kryteria od R.1.5 do R.1.8 oceniane na podstawie pliku wektorowego logo zawierającego wyłącznie elementy wektorowe</i><br><i>Kryterium R.1.9 ocena logo z pliku PNG</i><br><i>Tolerancja wymiarów bitmap i logo <math>\pm 1</math> piksel</i> |
| R.1.1      | Bitmapy PESEL_ocean, PESEL_pustynia, PESEL_coloseum, PESEL_mapa tryb kolorów RGB, rozdzielczość 150 ppi                                                                                                                                          |
| R.1.2      | Bitmapa PESEL_mapa: brak pozostałości tła oraz ubytków na krawędziach obiektu<br>ocena w powiększeniu 100%                                                                                                                                       |
| R.1.3      | Bitmapy bez zniekształceń o wymiarach:<br>- PESEL_ocean, PESEL_pustynia, PESEL_coloseum 500 x 300 pikseli<br>- PESEL_mapa 400 x 800 pikseli                                                                                                      |
| R.1.4      | Bitmapy: PESEL_ocean, PESEL_pustynia, PESEL_coloseum, wykadrowane do kształtu elipsy, przezroczyste tło                                                                                                                                          |
| R.1.5      | Wymiary logo 160 x 185 pikseli                                                                                                                                                                                                                   |
| R.1.6      | Logo kolor wypełnienia RGB (0, 0, 0)                                                                                                                                                                                                             |
| R.1.7      | Logo bez obrysów                                                                                                                                                                                                                                 |
| R.1.8      | Tekst w logo Eras ITC Bold                                                                                                                                                                                                                       |
| R.1.9      | Logo bez tła                                                                                                                                                                                                                                     |
| R.1.10     | Ścieżka dźwiękowa 6 sekund $\pm 0,2$ s                                                                                                                                                                                                           |
| <b>R.2</b> | <b>Rezultat 2: Projekt banera</b>                                                                                                                                                                                                                |
|            | <i>Ocena na podstawie pliku PSD z projektem banera</i><br><i>Tolerancja zgodności położenia elementów z wartościami ze szkiców wydawniczych wynosi <math>\pm 2</math> piksele</i>                                                                |
| R.2.1      | Wymiary banera: 1600 x 800 pikseli                                                                                                                                                                                                               |
| R.2.2      | Rozdzielczość 150 ppi, tryb koloru RGB                                                                                                                                                                                                           |
| R.2.3      | Tło banera RGB (185, 180, 190)                                                                                                                                                                                                                   |
| R.2.4      | Bitmapy: PESEL_ocean, PESEL_pustynia, PESEL_coloseum, PESEL_logo oraz znak graficzny – rozmieszczone zgodnie ze szkicem, marginesy 50 pikseli                                                                                                    |
| R.2.5      | Bitmapa PESEL_mapa wyśrodkowana w poziomie względem banera                                                                                                                                                                                       |
| R.2.6      | Trzy elipsy z bitmapami PESEL_pustynia, PESEL_coloseum, PESEL_ocean: wymiar 500 x 300 pikseli $\pm 2$ piksele                                                                                                                                    |
| R.2.7      | Elipsy: czarny obrys, efekt cienia                                                                                                                                                                                                               |
| R.2.8      | Znak graficzny średnica 60 pikseli                                                                                                                                                                                                               |
| R.2.9      | Kolory znaku graficznego: koło - RGB (255, 0, 0), trójkąt - RGB (255, 255, 255)                                                                                                                                                                  |
| R.2.10     | Logo o wymiarach 160 x 185 pikseli                                                                                                                                                                                                               |
| <b>R.3</b> | <b>Rezultat 3: Typografia w projekcie banera</b>                                                                                                                                                                                                 |
|            | <i>Ocena na podstawie pliku PSD z projektem banera</i><br><i>Tolerancja zgodności położenia elementów z wartościami ze szkiców wydawniczych wynosi <math>\pm 2</math> piksele</i>                                                                |
| R.3.1      | Teksty <i>tunisia.com</i> oraz <i>zobacz film</i> bez błędów redakcyjnych                                                                                                                                                                        |
| R.3.2      | Tekst <i>tunisia.com</i> – Arial Regular 24 pt                                                                                                                                                                                                   |
| R.3.3      | Tekst <i>zobacz film</i> – Arial Narrow 14 pt                                                                                                                                                                                                    |
| R.3.4      | Teksty w kolorze RGB (0, 0, 0)                                                                                                                                                                                                                   |
| R.3.5      | Tekst <i>tunisia.com</i> wyrównany do środka w poziomie względem bitmapy PESEL_coloseum                                                                                                                                                          |
| R.3.6      | Tekst <i>zobacz film</i> wyśrodkowany w pionie względem znaku graficznego                                                                                                                                                                        |

|                                             |                                                                                                                             |
|---------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| R.3.7                                       | Zachowana możliwość edycji tekstów                                                                                          |
| <b>R.4</b>                                  | <b>Rezultat 4: Animacja banera ze ścieżką dźwiękową</b>                                                                     |
| <i>Ocena na podstawie pliku PSD lub MP4</i> |                                                                                                                             |
| R.4.1                                       | Czas trwania animacji 6 s $\pm$ 0,5 s                                                                                       |
| R.4.2                                       | Szybkość odtwarzania 30 kl/s                                                                                                |
| R.4.3                                       | Tło, teksty i bitmapy: PESEL_ocean, PESEL_pustynia, PESEL_coloseum, PESEL_logo widoczne są przez cały czas trwania animacji |
| R.4.4                                       | 0–1 sekundy – bitmapa PESEL_mapa w pozycji wyjściowej (zgodnie ze szkicem)                                                  |
| R.4.5                                       | 1–3 sekundy – bitmapa PESEL_mapa obraca się o 180 stopni wokół własnej osi pionowej                                         |
| R.4.6                                       | 3–6 sekundy – bitmapa PESEL_mapa wraca do pozycji wyjściowej                                                                |
| R.4.7                                       | Krycie znaku graficznego zmienia się w zakresie od 100% do 0% i od 0% do 100%                                               |
| R.4.8                                       | Znak graficzny widoczny na początku animacji, pojawia się 3 razy i pozostaje widoczny do końca animacji                     |
| R.4.9                                       | Animacja zawiera ścieżkę dźwiękową                                                                                          |
| R.4.10                                      | Animacja odtwarzana jednokrotnie                                                                                            |
| <b>R.5</b>                                  | <b>Rezultat 5: Skatalogowane materiały graficzne</b>                                                                        |
| R.5.1                                       | Na płycie znajduje się folder pod nazwą <i>PESEL_baner</i>                                                                  |
| R.5.2                                       | Folder zawiera pliki <i>PESEL_baner.psd</i> i <i>PESEL_baner.mp4</i>                                                        |
| R.5.3                                       | Folder zawiera bitmapy <i>PESEL_ocean</i> , <i>PESEL_pustynia</i> , <i>PESEL_coloseum</i> w formacie PNG                    |
| R.5.4                                       | Folder zawiera logo w formacie wektorowym                                                                                   |
| R.5.5                                       | Folder zawiera przygotowane bitmapy <i>PESEL_mapa</i> i <i>PESEL_logo</i> w formacie PNG                                    |
| R.5.6                                       | Folder zawiera plik dźwiękowy <i>muzyka</i> w formacie MP3                                                                  |