CENTRALNA KOMISJA EGZAMINACYJNA

Arkusz zawiera informacje prawnie chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu

Nazwa kwalifikacji: **Realizacja produkcji filmowej techniką animacji**
Symbol kwalifikacji: **AUD.11**
Numer zadania: **01**
Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego* | | | | | | | | | | |

Numer stanowiska | | |

Miejsce na naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **210** minut

AUD.11-01-26.06-SG

EGZAMIN ZAWODOWY

Rok 2026

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

PODSTAWA PROGRAMOWA 2019

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL*, numer stanowiska i naklej naklejkę** z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 7 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
3. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
4. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
5. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
6. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami wykonania zadania na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
7. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

** w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość*
*** w przypadku otrzymania naklejki*

Układ graficzny
© CKE 2025

Dla nauczycieli: zawodowe.edu.pl - monitoring klas i generowanie egzaminów

Zadanie egzaminacyjne

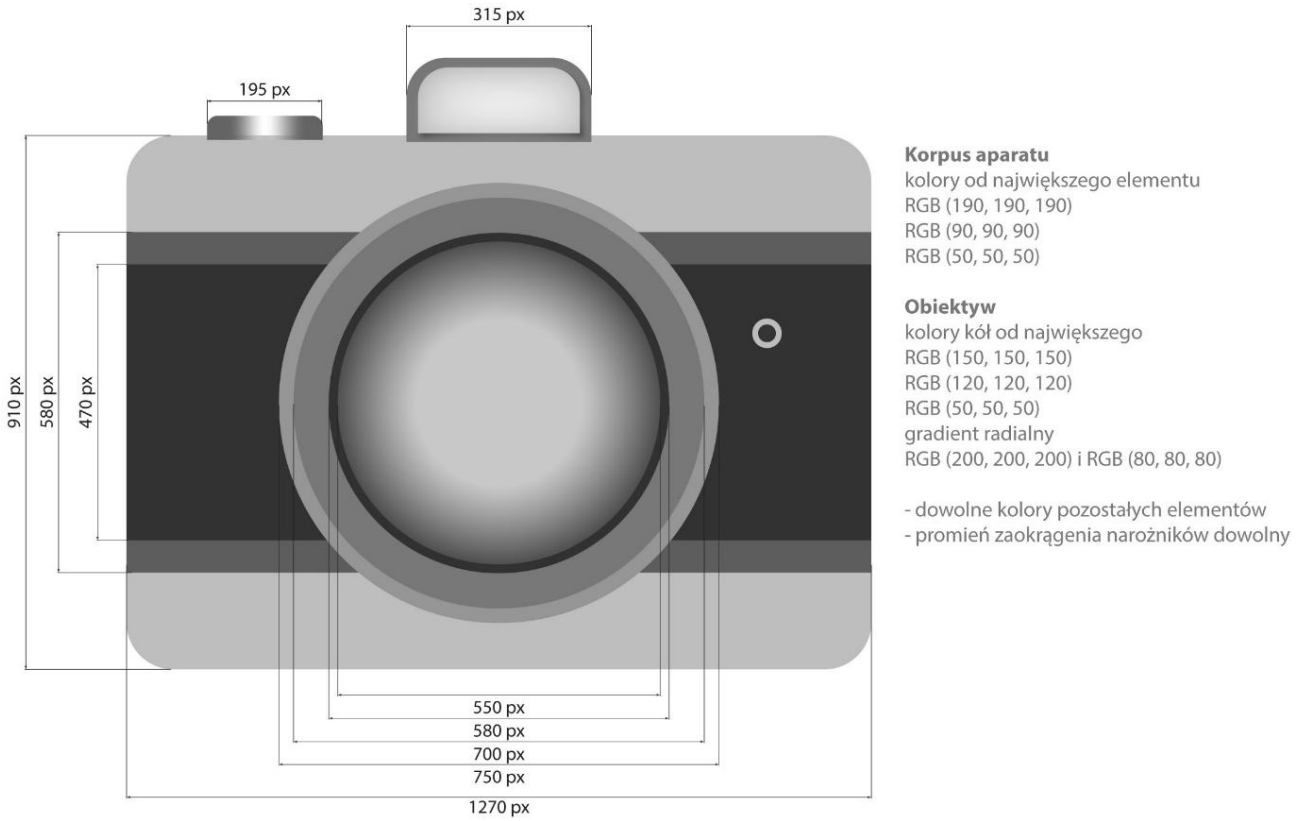
Wykonaj film animowany. Elementy graficzne oraz animację wykonaj zgodnie z opisem technologicznym oraz zamieszczonymi ilustracjami. Materiały potrzebne do wykonania zadania są umieszczone na pulpicie komputera w skompresowanym folderze ***AUD.11_materiały.7z*** zabezpieczonym hasłem ***czas123***

W folderze *film_PESEL* (PESEL to Twój numer PESEL) zamieść:

- element graficzny *aparat_fotograficzny* w formacie wektorowym zastosowanego programu i PNG z przezroczystym tłem,
- folder o nazwie *animacja_zegara* z zarejestrowanymi zdjęciami zegara w formacie JPEG o nazwach od *zegar_01 do zegar_28,*
- animację zegara pod nazwą *animowany_zegar* w formacie otwartym zastosowanego programu z przezroczystym tłem,
- napisy 3D:
  - statyczny *Czas płynie* pod nazwą *napis_3D* w formatach BLEND i PNG z przezroczystym tłem,
  - animowany *wspomnienia pozostają* pod nazwą *animacja_3D* w formatach BLEND i MP4,
- film animowany pod nazwą *animacja* w formacie otwartym zastosowanego programu oraz MP4.

Folder o nazwie *film_PESEL* nagraj na płytę DVD, sprawdź poprawność nagrania, płytę opisz swoim numerem PESEL.

Opis technologiczny wykonania elementu graficznego



Ilustracja 1. Element graficzny – aparat fotograficzny

Więcej materiałów znajdziesz na zawodowe.edu.pl

Wykonaj wektorowy element graficzny przedstawiający aparat fotograficzny, zgodnie z ilustracją 1:

- wymiary grafiki 1270 x 1050 pikseli
- tryb koloru RGB.

Grafikę zapisz w pliku pod nazwą *aparat_fotograficzny* w formacie wektorowym zastosowanego programu i PNG w rozdzielczości 72 ppi z zachowaniem przezroczystości tła.

Opis technologiczny wykonania fotografii do animacji zegara

Wizualizacja położenia wskazówek zegara w zakresie 12 godzin	Opis kolejnych ujęć
	zegar01.jpg÷zegar13.jpg co 5 min od 12:00 do 13:00
	zegar14.jpg÷zegar17.jpg co 15 min od 13:15 do 14:00
	zegar18.jpg÷zegar21.jpg co 30 min od 14:30 do 16:00
	zegar22.jpg÷zegar28.jpg co 1 godzinę od 17:00 do 23:00

Ilustracja 2. Scenorys wykonania fotografii – fazy ruchu zegara

Wykonaj serię 28 zdjęć kolejnych faz ruchu wskazówek zegara zgodnie z ilustracją 2:

- tło białe lub szare, kontrastujące z zegarem
- perspektywa fotografowania i ułożenie przedmiotu zgodnie z wizualizacją
- oświetlenie miękkie, równomierne, bezcieniowe
- format zapisu JPEG
- wymiar dłuższego boku min. 2000 pikseli
- rozdzielczość 72 ppi

Aby uzyskać 28 faz ruchu wskazówek zegara zgodnie z ilustracją 2 dopuszcza się wykonanie jednej fotografii zegara i jej edycję w programie graficznym.

Uzyskane pliki zapisz pod nazwami od *zegar01.jpg* do *zegar28.jpg* w folderze o nazwie *animacja_zegara*

Darmowe egzaminy zawodowe: zawodowe.edu.pl

Opis technologiczny animacji zegara

Na podstawie wykonanych zdjęć przygotuj animację zegara w zakresie 12 godzin zgodnie z ilustracją 2 i opisem technologicznym:

- wymiary 550 x 550 pikseli
- grafika zegara wypełnia cały kadr
- tło przezroczyste
- jednakowy czas trwania każdej klatki
- czas trwania animacji 8 sekund
- rozdzielczość 72 ppi
- do całej animacji dodaj dźwięk z pliku *tykanie_szybkie.mp3* z folderu *AUD.11_materiały*

Plik zapisz pod nazwą *animowany_zegar* w formacie otwartym zastosowanego programu z przezroczystym tłem.

Opis technologiczny wykonania napisów 3D

W programie Blender wykonaj 2 napisy *Czas płynie* oraz *wspomnienia pozostają* zgodnie z ilustracją 3 o parametrach:

- wymiary dokumentu 1920 x 1080 pikseli
- tło przezroczyste
- font bezszeryfowy
- dowolne wartości parametrów w sekcji:
  - Geometry: Offset, Exstrude
  - Bevel: Depth, Resolution
- materiał:
  - powierzchnia szklana BSDF
  - kolor - odcień niebieski o składowych R=0.00, G= 0.50, B=1.5
- układ napisów zgodny z ilustracją 3 i 4
- rozmiar napisów min. 70% szerokości kadru.

Ilustracja 3. Statyczny napis 3D – tryb obiektu i render obrazu w widoku kamery

Napis statyczny *Czas płynie* zapisz pod nazwą *napis_3D* w formatach BLEND i PNG z przezroczystym tłem.

Darmowe egzaminy zawodowe: zawodowe.edu.pl

Opis technologiczny animacji napisu 3D

Na podstawie napisu 3D *wspomnienia pozostają* w programie Blender przygotuj animację zgodnie ze scenorysem - ilustracja 4 o parametrach:

- wymiary 1920 x 1080 pikseli
- tło – obraz z pliku *tło.jpg* z folderu *AUD.11_materiały*
- rozdzielczość 72 ppi
- 60 klatek
- częstotliwość odtwarzania 12 kl./s
- czas trwania animacji 5 s

Animację zapisz pod nazwą *animacja_3D* w formatach BLEND i MP4.

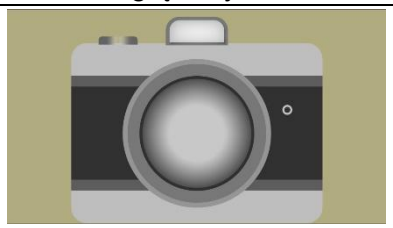
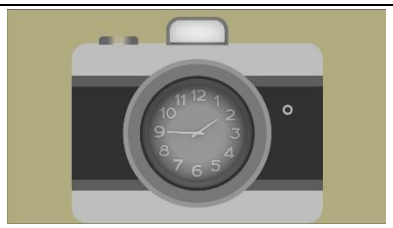
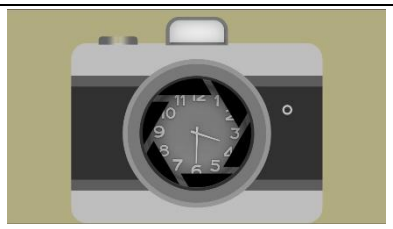
Wizualizacja położenia napisu	Opis kolejnych faz ruchu napisu
	klatki 1÷40 - obrót napisu w lewo - jednoczesne zmniejszenie napisu
	klatki 41÷60 - obrót napisu w prawo - powiększenie napisu i powrót do stanu początkowego

Ilustracja 4. Scenorys animacji napisu 3D

zawodowe.edu.pl - arkusze CKE i pytania egzaminacyjne

Opis technologiczny filmu animowanego

- wymiary 1920 x 1080 pikseli
- rozdzielczość 72 ppi
- częstotliwość odtwarzania 24 kl./s
- czas trwania 26 sekund.

Oś czasu	Akcja	Poglądowy kadr
0,0÷2,0 s	– tło w kolorze RGB (220, 210, 180) – aparat wycentrowany w poziomie dokumentu	
2,0÷5,0 s	– animacja z pliku o nazwie *animowany_zegar* – animacja umiejscowiona centralnie w obiektywie pojawia się przez zwiększenie krycia od 0 do 100 %	
4,0÷4,5 s	– animacja *przysłona.psd* z folderu *AUD.11_materiały* umieszczona centralnie w obiektywie (obraz czarno-biały)	
5,0÷8,0 s	– *animowany_zegar* powiększa się przesłaniając cały kadr	
7,0÷12,0 s	– film *chmury.mp4* z folderu *AUD.11_materiały* z efektem przenikania	
9,0÷14,0 s	– napis *Czas płynie* przesuwa się w dolnej części kadru z prawej do lewej strony	
12,0÷17,0 s	– film *piasek.mp4* z folderu *AUD.11_materiały* z efektem przenikania	

Pobierz więcej arkuszy z zawodowe.edu.pl

17,0÷22,0 s	– film *jesien.mp4* z folderu *AUD.11_materiały* z efektem przenikania	
19,0÷22,5 s	– animacja z pliku *animowany_zegar* ze zmniejszonym do 25% kryciem	
21,0÷26,0 s	– animacja z pliku *animacja_3D.mp4*	
25,5÷26,0 s	– animacja *przysłona.psd* z folderu *AUD.11_materiały* – powiększona proporcjonalnie do wysokości kadru	
od 7,0÷26,0 s	– dźwięk z pliku *tykanie_ wolne.mp3*	

Plik z animacją zapisz pod nazwą *animacja* w formacie otwartym zastosowanego programu oraz MP4.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 210 minut.

Ocenie będzie podlegać 6 rezultatów:

- element graficzny aparat fotograficzny,
- fotografie zegara do animacji,
- animacja zegara,
- napisy 3D,
- animacja poklatkowa napisu 3D,
- film animowany.

zawodowe.edu.pl - darmowa platforma egzaminów zawodowych

Wypełnia zdający w przypadku nagranej płyty

Do arkusza egzaminacyjnego dołączam płytę CD/DVD z rezultatami wykonania zadania egzaminacyjnego opisaną przeze mnie numerem PESEL | | | | | | | | | | | **i oświadczam, że jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.**

Wypełnia zdający w przypadku nienagranej (pustej) płyty

Poświadczam numerem PESEL | | | | | | | | | | | **, że do arkusza nie dołączam płyty CD/DVD z rezultatami wykonania zadania egzaminacyjnego.**

Wypełnia Przewodniczący ZN

☐ **Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD/DVD, opisana numerem PESEL zdającego.**

☐ **Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego nie została dołączona płyta CD/DVD.**

……..
Czytelny podpis Przewodniczącego ZN

Arkusz pobrany z zawodowe.edu.pl