

Nazwa
kwalifikacji:
Oznaczenie
kwalifikacji:

Numer zadania:

Kod arkusza:

Wersja arkusza:

Realizacja produkcji filmowej techniką animacji

AUD.11

01

AUD.11-01-26.01-SG

SG

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Wektorowe elementy graficzne
<i>Ocena na podstawie pliku wektorowego zawierającego wyłącznie obiekty wektorowe z wyjątkiem R.1.4</i>	
R.1.1	Baner z datą prognozy pogody: prostokąt wymiary 168 × 62 mm, wypełnienie gradientowe od RGB (117, 142, 218) do przezroczystości, brak obrysu
R.1.2	Teksty: <i>Poniedziałek</i> - Arial Bold 20 pt, RGB (255, 255, 255), <i>27 czerwca</i> - Arial Bold 42 pt (liczba) i 26 pt (miesiąc), RGB (229, 37, 33)
R.1.3	Baner z datą prognozy pogody zapisany w pliku wektorowym pod nazwą <i>baner_data</i>
R.1.4	Plik rastrowy banera z datą prognozy pogody zapisany z zachowaniem przezroczystości tła pod nazwą <i>baner_data</i> , format PNG, rozdzielczość 150 ppi
R.1.5	Pięć kolorowych ikon stanów pogody zgodnych z rysunkiem 2, w kolorach: żółty, niebieski, biały i gradient liniowy biało-czarny
R.1.6	Trzy białe ikony stanów pogody: deszcz, słońce, słońce za chmurą
R.1.7	Ikony zapisane pod nazwą <i>ikony</i> w jednym pliku wektorowym
R.2	Rezultat 2: Animowane ikony stanów pogody
<i>W nazwach plików dopuszcza się stosowanie polskich znaków diakrytycznych. Dopuszcza się sprawdzanie R.2.10 z animacji mapy pogody</i>	
R.2.1	Częstotliwość wyświetlania 30 kl./s
R.2.2	Czas trwania 2 sekundy
R.2.3	Słońce: promienie obracają się wokół tarczy słońca
R.2.4	Słońce za chmurą: chmura nieruchoma, promienie obracają się wokół tarczy słońca
R.2.5	Deszcz: chmura nieruchoma, krople wyłaniają się w różnej kolejności
R.2.6	Burza: chmura gradientowa nieruchoma, krople wyłaniają się w różnej kolejności, pojawia się piorun
R.2.7	Zachmurzenie: duża chmura nieruchoma, mała zmienia położenie w dowolny sposób
R.2.8	Animacje kolorowych ikon zapisane pod nazwami: <i>burza</i> , <i>deszcz</i> , <i>slonce</i> , <i>slonce_z_chmurą</i> , <i>zachmurzenie</i>
R.2.9	Animacje białe zapisane pod nazwami <i>deszcz_biale</i> , <i>slonce_biale</i> i <i>slonce_z_chmura_biale</i>
R.2.10	Animacje ikon zapisane z zachowaniem przezroczystości tła
R.3	Rezultat 3: Animacja mapy pogody
<i>Dopuszcza się sprawdzanie R.3.4 z filmu animowanego z animacją postaci</i>	
R.3.1	Wymiary 1920 × 1080 px
R.3.2	Częstotliwość odtwarzania 30 kl./s
R.3.3	Czas trwania 18 s
R.3.4	Tło przezroczyste
R.3.5	Przez cały czas trwania animacji widoczna jest mapa Polski z pliku <i>mapa.png</i>
R.3.6	1–12 s wyświetlają się zapętlone animacje kolorowych ikon stanów pogody rozmieszczone zgodnie rysunkiem 3
R.3.7	12–18 s wyświetlają się wartości temperatur rozmieszczone zgodnie rysunkiem 4
R.3.8	Wartości temperatur: font bezszeryfowy kolor niebieski
R.3.9	Animowana mapa pogody zapisana pod nazwą <i>pogoda</i>
R.4	Rezultat 4: Pliki dźwiękowe
<i>Dopuszcza się sprawdzanie kryterium R.4.2 i R.4.3 z pliku otwartego z filmem animowanym. W nazwach plików dopuszcza się stosowanie polskich znaków diakrytycznych</i>	

R.4.1	Czas trwania podkładu muzycznego 36 s
R.4.2	Obniżenie głośności podkładu od 6 do 32 sekundy
R.4.3	Stopniowe wyciszenie podkładu od 32 sekundy do końca trwania dźwięku
R.4.4	W pliku z głosem lektora wycięto fragmenty wyciszenia na początku i na końcu
R.4.5	Głos lektora trwa 26 sekund
R.4.6	Pliki dźwiękowe zapisane w formacie MP3 pod nazwami <i>lektor</i> i <i>podklad</i>
R.5	Rezultat 5: Film animowany z animacją postaci
<i>Rezultat sprawdzany w pliku otwartym lub MP4</i>	
R.5.1	Wymiary: 1920 × 1080 px, czas trwania animacji: 36 s, częstotliwość odtwarzania: 30 kl./s
R.5.2	0-5 s wyświetla się plansza początkowa złożona z plików <i>tlo_1.png</i> oraz <i>tlo_2.png</i> grafika <i>tlo_2.png</i> umiejscowiona zgodnie z Rysunkiem 5A, obraca się wokół prawego górnego narożnika planszy zgodnie z ruchem wskazówek zegara
R.5.3	0-3 s rozsypane litery układają się w napis <i>POGODA</i> - font Bauhaus 93 w kolorze niebieskim, 3-5 s widoczny statyczny napis zgodnie z Rysunkiem 5A
R.5.4	4-5 s przez zmianę krycia pojawia się <i>tlo_chmury.mp4</i> zasłaniające <i>tlo_1</i> i <i>tlo_2</i> 5-32 s obraz z pliku <i>tlo_chmury.mp4</i> wyświetla się z pełnym kryciem
R.5.5	6-24 s pojawia się animacja mapy pogody z pliku <i>pogoda</i> , 6-8 s z lewej strony pojawia się <i>baner_data</i> zgodnie z Rysunkiem 5B
R.5.6	6-24 s z prawej strony mapy wyświetla się postać z pliku <i>prezenter</i> , która wskaźnikiem pokazuje stany pogody i wartości temperatur
R.5.7	24-32 s wyświetla się plansza z pliku <i>prognoza_kilkudniowa.png</i> z animacją białych ikon zgodnie z Rysunkiem 5C
R.5.8	32-36 s z narastającym kryciem wyświetla się plansza końcowa złożona z plików <i>tlo_1.png</i> oraz <i>tlo_2.png</i> umiejscowionych zgodnie z Rysunkiem 5D
R.5.9	Przez cały czas trwania animacji odtwarzana ścieżka dźwiękowa z pliku <i>podklad.mp3</i>
R.5.10	Film animowany zapisany pod nazwą <i>prognoza_pogody</i> w formacie otwartym zastosowanego programu oraz MP4