Nazwa kwalifikacji:	**Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami**
Oznaczenie kwalifikacji:	**E.14**
Numer zadania:	**01**
Kod arkusza:	**E.14-01-01_SG_zo**
Wersja arkusza:	**zo**

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	**Rezultat 1: Operacje na bazie danych**
	Uwaga: W przypadku oceny zrzutów należy uznać za prawidłowe jeżeli widoczny jest cały obszar ekranu, a zapytanie ma charakter uniwersalny dla każdego zestawu danych. Nie należy oceniać wykadrowanych zrzutów ekranu. Dokumentacją do kryteriów 1.1 ÷ 1.3 są obrazy o nazwie np. struktura_farby i struktura_malowanie lub plik *malarz.sql. Dokumentacją do 1.4 ÷ 1.5 są obrazy o nazwie np. dane_farby i dane_malowanie lub plik malarz.sql.* *W danych wprowadzonych do tabel dopuszcza się błędy w wartościach liczbowych i tekstowych.* ***Jeżeli błędy się pojawią, należy sprawdzać kwerendy z rezultatów R.1.7 ÷ R.1.9 z ich uwzględnieniem***
R.1.1	Utworzono bazę danych o nazwie *malarz* z tabelami *farby* o kluczu podstawowym id_farby oraz *malowanie* o kluczu podstawowym id_pomieszczenia + id_sciany
R.1.2	Utworzono strukturę tabeli *farby*, zawiera ona pole kolor dowolnego typu tekstowego oraz pola cena i pojemnosc dowolnego typu całkowitego
R.1.3	Utworzono strukturę tabeli *malowanie*, zawiera ona pola dowolnego typu całkowitego: liczba_puszek oraz id_farby
R.1.4	Wstawiono do tabeli *farby* 7 rekordów danych, zgodnych z tabelą 1 arkusza
R.1.5	Zaimportowano dane z pliku *malowanie.txt* do tabeli *malowanie*, zawiera ona 13 rekordów
R.1.6	Zapisano plik *kwerendy.txt* zawierający co najmniej jedno zapytanie SQL, wynikające z treści zadania
R.1.7	Zapisano zapytanie 1 wybierające jedynie cenę niebieskiej puszki farby. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: `SELECT cena FROM farby WHERE kolor = "niebieski";` **oraz** udokumentowano działanie kwerendy zrzutem ekranu, na którym widoczna jest jedynie cena: 35
R.1.8	Zapisano zapytanie 2 wybierające jedynie nazwę koloru oraz cenę jednego litra farby obliczoną za pomocą pól cena i pojemnosc dla wszystkich wierszy tabeli farby. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: `SELECT kolor, cena/pojemnosc FROM farby;` **oraz** udokumentowano działanie kwerendy zrzutem ekranu, na którym widoczne są jedynie pola kolor oraz wyliczona cena: 4 dla białej farby, 10 dla czerwonej, 11,67 dla niebieskiej, 5,5 dla żółtej, 7,5 dla zielonej, 25 dla czarnej, 21,33 dla fioletowej (dowolnie zaokrąglona)
R.1.9	Zapisano zapytanie 3 wybierające jedynie nazwy kolorów farb dla pomieszczenia 3. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: `SELECT kolor FROM malowanie JOIN farby ON malowanie.id_farby = farby.id_farby WHERE id_pomieszczenia = 3;` Możliwe również porównanie kluczy po WHERE lub INNER JOIN lub z wykorzystaniem podzapytania SQL **oraz** udokumentowano działanie kwerendy zrzutem ekranu, na którym widoczne są jedynie nazwy kolorów: zielony i czerwony
R.1.10	Wyeksportowano bazę danych malarz do pliku *malarz.sql*. Czas generowania wpisany w nagłówku pliku jest zgodny z datą i godziną egzaminu
R.2	**Rezultat 2: Wygląd witryny internetowej**
	Uwaga: W napisach widocznych na stronie dopuszcza się drobne błędy literowe (nie zmieniające sensu tekstu), błędy wielkości liter i znaków diakrytycznych, tekst może być pisany w cudzysłowach lub bez.
R.2.1	Obraz *obraz.jpg* przeskalowano do wymiarów 200 px na 200 px (± 2 px)
R.2.2	Witrynę internetową zapisano w plikach *index.html, mieszamy.html* i *cena.html* oraz zastosowano właściwy standard kodowania polskich znaków przynajmniej na jednej stronie
R.2.3	Przynajmniej jednej stronie nadano tytuł "malarz"
R.2.4	Układ przynajmniej jednej strony zdefiniowano dzieląc ją na bloki: baner, poniżej obok siebie panel lewy i prawy, poniżej stopka. Podział na bloki przy pomocy znaczników sekcji
R.2.5	Na przynajmniej jednej stronie zapisano minimum jeden paragraf (znacznik <p>) oraz nagłówki: h1 "Koszty farby" w banerze, h3 "Mieszamy czy wyceniamy?" w bloku lewym oraz na stronie *cena.html* h3 „Obliczanie na podstawie powierzchni zapotrzebowania na farbę" w bloku prawym
R.2.6	W bloku prawym strony *index.html* umieszczono obraz *obraz.jpg* z tekstem alternatywnym "abstrakcja"
R.2.7	W bloku prawym strony *cena.html* umieszczono pole edycyjne oraz przycisk "Policz"
R.3	**Rezultat 3: Działanie witryny internetowej**

Pobierz więcej arkuszy z zawodowe.edu.pl

	Uwaga: odsyłacze z R.3.2 ÷ R.3.4 muszą zawierać ścieżkę względną
R.3.1	Układ bloków po uruchomieniu strony w przeglądarce jest w pełni zgodny z obrazem 1 w arkuszu
R.3.2	Na przynajmniej jednej stronie wybranie odsyłacza "Koszty farby" prowadzi do strony *index.html*
R.3.3	Na przynajmniej jednej stronie wybranie odsyłacza "Mieszamy" prowadzi do strony *mieszamy.html*
R.3.4	Na przynajmniej jednej stronie wybranie odsyłacza "Wyceniamy" prowadzi do strony *cena.html*
R.3.5	Wybranie przycisku powoduje uruchomienie funkcji ze skryptu
R.3.6	Przynajmniej jedna strona zawiera działające połączenie z zewnętrznym arkuszem stylów o nazwie *styl.css* formatowanie pochodzi jedynie od pliku CSS. Uwaga: kryterium to nie jest spełnione również, gdy zdający źle przypisał co najmniej jeden selektor do bloku (np. kropka zamiast #)
R.4	**Rezultat 4: Styl CSS witryny internetowej**
	Uwaga: W przypadku, gdy nie jest spełnione kryterium 3.6, kryteria w rezultacie R.4 należy ocenić w kodzie CSS. Składnia musi być zgodna ze specyfikacją CSS.
R.4.1	Ustawiono kolor tła dla banera: #829EB9, panelu lewego: #B3C6D9, panelu prawego: #E0E9F1 oraz żółty dla stopki (dowolny odcień)
R.4.2	Ustawiono wysokość banera 80px, obu paneli 500px i stopki 50px
R.4.3	Ustawiono wyrównanie tekstu do środka dla wszystkich bloków
R.4.4	Ustawiono szerokość panelu lewego na 25%, panelu prawego na 75%
R.4.5	Ustawiono krój czcionki Arial dla banera i stopki
R.4.6	Ustawiono rozmiar czcionki 20px dla bloku prawego i lewego
R.4.7	Ustawiono margines wewnętrzny górny (padding-top lub padding: 10px 0 0 0) dla banera na 10px, dla panelu lewego i prawego na 100px
R.4.8	Ustawiono dla selektora obrazu margines zewnętrzny (margin) 30 px, margines wewnętrzny (padding) 10 px
R.5	**Rezultat 5: Skrypt**
R.5.1	Skrypt napisano w języku JavaScript, zawiera on przynajmniej jedną instrukcję języka zgodną ze składnią
R.5.2	Skrypt pobiera z pola edycyjnego wielkość powierzchni do pomalowania
R.5.3	Skrypt oblicza minimalną liczbę puszek wystarczających do pomalowania pobranej powierzchni. Jedna puszka zawiera 1 litr farby, 1 litr farby wystarcza na pomalowanie 4 m^2 powierzchni
R.5.4	Obliczona liczba puszek jest liczbą całkowitą, zawsze zaokrągloną do góry (dowolną metodą), należy sprawdzić dla liczb dodatnich
R.5.5	Pod przyciskiem wyświetlony jest wynik działania skryptu, w postaci tekstu: „Liczba jednolitrowych puszek farby potrzebnych do pomalowania wynosi: <wynik>”, gdzie <wynik> został obliczony skryptem

Pobierz więcej arkuszy z zawodowe.edu.pl