Nazwa kwalifikacji:	**Programowanie, tworzenie i administrowanie stronami internetowymi i bazami danych**
Oznaczenie kwalifikacji:	**EE.09**
Numer zadania:	**02**
Kod arkusza:	**EE.09-02-SG_zo**

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	**Rezultat 1: Operacje na bazie danych**
	Uwaga: W przypadku oceny zrzutów należy uznać za prawidłowe jeżeli widoczny jest cały obszar ekranu, a zapytanie ma charakter uniwersalny dla każdego zestawu danych. Nie należy oceniać wykadrowanych zrzutów ekranu
R.1.1	Wykonano import tabel do bazy danych *egzamin* , czynność udokumentowano plikiem o nazwie *import* w formacie PNG
R.1.2	Zapisano plik tekstowy o nazwie kwerendy zawierający co najmniej jedno zapytanie SQL, wynikające z treści zadania
R.1.3	Utworzono zapytanie 1 wybierające jedynie pola imie i nazwisko z tabeli zawodnik dla zawodników, którym przypisano id pozycji równe 4 . W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: `SELECT imie, nazwisko FROM zawodnik WHERE pozycja_id = 4;` oraz wynik działania zapytania udokumentowano zrzutem, na którym widoczne są dokładnie 2 rekordy: Arkadiusz Milik, Adam Buksa
R.1.4	Utworzono zapytanie 2 wybierające jedynie pola zespol, punkty, grupa z tabeli liga sortowane malejąco według punktów. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: `SELECT zespol, punkty, grupa FROM liga ORDER BY punkty DESC;` oraz wynik działania zapytania udokumentowano zrzutem, na którym widocznych jest dokładnie sześć rekordów: dla zespołów EVG, ARS, FCB, CHL, JUV, RM, jedynie kolumny zespol, punkty, grupa
R.1.5	Utworzono zapytanie 3 wybierające jedynie pola id, nazwisko z tabeli zawodnik, oraz nazwę z tabeli pozycja dla zawodników, których id jest równe 3 lub 5. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: `SELECT zawodnik.id, nazwisko, pozycja.nazwa FROM zawodnik JOIN pozycja ON zawodnik.pozycja_id = pozycja.id WHERE zawodnik.id=3 OR zawodnik.id=5;` **lub** `SELECT zawodnik.id, nazwisko, pozycja.nazwa FROM zawodnik, pozycja WHERE zawodnik.pozycja_id = pozycja.id AND (zawodnik.id=3 OR zawodnik.id=5);` (nawias wymagany) oraz wynik działania zapytania udokumentowano zrzutem, na którym widoczne są jedynie dwa rekordy, jedynie pola id, nazwisko, nazwa, dla id = 3 oraz id = 5
R.1.6	Utworzono zapytanie 4 usuwające za pomocą jednej kwerendy SQL wszystkie dane z tabeli rozgrywka (sama tabela nie jest usuwana). W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: `TRUNCATE rozgrywka;` **lub** `DELETE FROM rozgrywka;` oraz wynik działania zapytania udokumentowano zrzutem z widocznym poprawnym zapytaniem lub pustą tabelą rozgrywka
R.2	**Rezultat 2: Zawartość witryny internetowej**
	Uwaga: W napisach widocznych na stronie dopuszcza się drobne błędy literowe (nie zmieniające sensu tekstu), błędy wielkości liter i znaków diakrytycznych, tekst może być pisany w cudzysłowach lub bez *Jeśli witryna nie uruchamia się z powodu błędów PHP – sprawdzić wg kryteriów w kodzie źródłowym strony*
R.2.1	Plik *zad2.png* przeskalowano z zachowaniem proporcji do szerokości 50 px, odpowiadająca temu wysokość wynosi 71 px (± 5 px); przezroczystość została zachowana
R.2.2	Witrynę internetową zapisano w pliku PHP o nazwie *liga* oraz zastosowano właściwy standard kodowania polskich znaków
R.2.3	Nadano tytuł strony: "piłka nożna"
R.2.4	Wygląd strony zdefiniowano dzieląc ją na bloki: baner, blok lewy i prawy, blok główny, blok liga zawierający przynajmniej jeden blok z informacją o drużynach (w skrypcie lub HTML). Zastosowano znaczniki sekcji
R.2.5	W bloku banera zapisano nagłówek h3: "Reprezentacja polski w piłce nożnej", w bloku głównym nagłówek h3: "Liga mistrzów" oraz zapisano paragraf z numerem PESEL
R.2.6	W bloku banera umieszczono obraz *obraz1.jpg* oraz w bloku lewym umieszczono obraz *zad2.png.* Przynajmniej jeden z obrazów ma tekst alternatywny: "reprezentacja" (dla *obraz1.jpg*) lub "piłka" (dla *zad2.png*) gdy obraz nie istnieje powinien wyświetlić się tekst alternatywny

Arkusz pobrany z zawodowe.edu.pl

R.2.7	W bloku lewym umieszczono formularz, zastosowano znacznik <form> oraz jego zamknięcie
R.2.8	W formularzu umieszczono listę rozwijalną z czterema elementami oraz przycisk "Zobacz"
R.2.9	W bloku prawym umieszczono listę numerowaną, zapisano znaczniki , oraz ich zamknięcia (generowaną skryptem lub HTML)
R.3	**Rezultat 3: Działanie witryny internetowej**
	Uwaga: Jeśli witryna nie uruchamia się z powodu błędów PHP – uruchomić plik lokalnie z dysku lub sprawdzić wg kryteriów w kodzie źródłowym strony
R.3.1	Widok **układu bloków** po uruchomieniu strony w przeglądarce jest w pełni zgodny z obrazem 2 w arkuszu egzaminacyjnym (nie należy brać pod uwagę bloków zawierających informacje o drużynach)
R.3.2	Przycisk wysyła dane z formularza
R.3.3	Formularz wysyła dane metodą POST do tego samego pliku (poprawne również bez atrybutu action)
R.3.4	Strona zawiera działające połączenie z zewnętrznym arkuszem stylów o nazwie *styl2.css* , formatowanie pochodzi jedynie z tego arkusza Uwaga: kryterium to nie jest spełnione również, gdy zdający źle przypisał co najmniej jeden selektor do bloku (np. kropka zamiast #)
R.4	**Rezultat 4: Styl CSS witryny internetowej**
	Uwaga: W przypadku, gdy nie jest spełnione kryterium 3.4, kryteria w rezultacie R.4 należy ocenić w kodzie CSS (w pliku CSS lub znaczniku <style>). Składnia musi być zgodna ze specyfikacją CSS
R.4.1	Ustawiono krój czcionki Verdana dla selektora body lub kontenera całej strony
R.4.2	Ustawiono kolor tła SeaGreen dla selektora body lub kontenera całej strony oraz WhiteSmoke dla bloku lewego i prawego
R.4.3	Ustawiono biały kolor czcionki dla banera i bloku głównego
R.4.4	Ustawiono wysokość banera na 330px, bloku lewego i prawego: 150px
R.4.5	Ustawiono szerokość bloku lewego na 30% i prawego na 70%
R.4.6	Ustawiono wyrównanie tekstu do środka dla banera, bloku lewego i selektora h3
R.4.7	Ustawiono dla pojedynczego bloku z informacją o drużynach marginesy zewnętrzne (margin) 5px, biały kolor czcionki, szerokość 170px, wyrównanie tekstu do środka
R.4.8	Ustawiono obramowanie o szerokości 1px linią ciągłą, białą oraz nadano zaokrąglenie rogów ramki 15px (border-radius) dla pojedynczego bloku z informacją o drużynach
R.4.9	W momencie najechania kursorem na pojedynczy blok z informacją o drużynach kolor jego tła zmienia się na biały, a czcionki na czarny (np. ustawiony kolor dla pseudoklasy hover lub inne rozwiązania)
R.4.10	Ustawiono styl selektora h3: odległość między literami 6px (letter-spacing) oraz kapitaliki (np. text-transform: capitalize; lub font-variant: small-caps;)
R.5	**Rezultat 5: Skrypt połączenia z bazą**
	Uwaga: jeśli witryna nie uruchamia się z powodu błędów PHP - sprawdzić 5.1 - 5.5 wg kryteriów w kodzie źródłowym strony. Kryteria uznajemy za spełnione jeżeli zastosowano biblioteki MySQLi lub PDO
R.5.1	Skrypt napisano w języku PHP oraz zawiera on co najmniej jedną instrukcję poprawną składniowo
R.5.2	Skrypt realizuje połączenie z serwerem bazy danych i wybór bazy *egzamin*
R.5.3	Po wykonaniu operacji na bazie zastosowano funkcję zamknięcia bazy
R.5.4	W skrypcie działającym na danych przesłanych z formularza zastosowano tablicę $_POST, zapis musi być poprawny składniowo i logicznie
R.5.5	Skrypt 1 wysyła do bazy danych zmodyfikowane zapytanie 1 tak, że w warunku id pozycji jest zgodne z wyborem w liście rozwijalnej lub Skrypt 2 wysyła do bazy zapytanie 2
R.5.6	Skrypt 1 wyświetla zwrócone zapytaniem imiona i nazwiska, które zostały przesłane przez formularz
R.5.7	Skrypt 2 definiuje blok (za pomocą znacznika sekcji), a w nim wyświetla dane przesłane zapytaniem dotyczące jednego rekordu
R.5.8	Skrypt 2 wyświetla dane wg wzoru: nazwa zespołu pobrana skryptem w h2, punkty pobrane skryptem w h1, w paragrafie tekst: „grupa: <grupa>”, gdzie <grupa> oznacza daną pobraną skryptem z bazy danych

R.5.9	Liczba wygenerowanych bloków odpowiada liczbie wierszy zwróconych zapytaniem