Nazwa kwalifikacji:	**Programowanie, tworzenie i administrowanie stronami internetowymi i bazami danych**
Oznaczenie kwalifikacji:	**EE.09**
Numer zadania:	**01**
Kod arkusza:	**EE.09-01-26.01-SG**
Wersja arkusza:	**SG**

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	**Rezultat 1: Operacje na bazie danych**
	Uwaga: W przypadku oceny zrzutów należy uznać za prawidłowe jeżeli widoczny jest cały obszar ekranu z widocznym paskiem zadań, a zapytanie ma charakter uniwersalny dla każdego zestawu danych. Nie należy oceniać wykadrowanych zrzutów ekranu
R.1.1	Wykonano import tabel do bazy danych *egzamin* , czynność udokumentowano plikiem o nazwie *import* w formacie PNG
R.1.2	Zapisano plik tekstowy o nazwie *kwerendy* zawierający co najmniej jedno zapytanie SQL, wynikające z treści zadania
R.1.3	Wykonano zapytanie 1 wybierające jedynie pola zespol1, zespol2, wynik, data_rozgrywki z tabeli rozgrywka dla wartości pola zespol1 równego „EVG”. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: `SELECT zespol1, zespol2, wynik, data_rozgrywki FROM rozgrywka WHERE zespol1 = "EVG";` oraz wynik działania zapytania udokumentowano zrzutem, na którym widocznych jest dokładnie 5 rekordów, jedynie pola zespol1, zespol2, wynik, data_rozgrywki; w polu zespol1 widnieje tylko "EVG"
R.1.4	Wykonano zapytanie 2 wybierające jedynie pola imie i nazwisko z tabeli zawodnik dla zawodników, którym przypisano id pozycji równe 3. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: `SELECT imie, nazwisko FROM zawodnik WHERE pozycja_id = 3;` oraz wynik działania zapytania udokumentowano zrzutem, na którym widoczne są jedynie dane: Grzegorz Krychowiak i Kamil Grosicki
R.1.5	Wykonano zapytanie 3 wybierające jedynie pola id zawodnika, nazwisko, oraz nazwę pozycji z tabel zawodnik i pozycja dla zawodników, których id jest równe 1, 2 lub 3. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np. `SELECT zawodnik.id, nazwisko, pozycja.nazwa FROM zawodnik JOIN pozycja ON zawodnik.pozycja_id = pozycja.id WHERE zawodnik.id < 4;` (możliwe inne zapisy warunku, INNER JOIN lub bez JOIN - porównanie kluczy w warunku oraz wynik działania zapytania udokumentowano zrzutem, na którym widoczne są jedynie trzy rekordy, jedynie pola id, nazwisko, nazwa, dla id = 1, 2, 3, uwaga: jeżeli zapytanie bez JOIN to alternatywa (OR) obowiązkowo w nawiasie
R.1.6	Wykonano zapytanie 4 usuwające tabelę liga. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: `DROP TABLE liga;` oraz wynik działania zapytania udokumentowano zrzutem wskazującym na poprawne wykonanie zapytania
R.2	**Rezultat 2: Zawartość witryny internetowej**
	Uwaga: W napisach widocznych na stronie dopuszcza się drobne błędy literowe (nie zmieniające sensu tekstu), błędy wielkości liter i znaków diakrytycznych, tekst może być pisany w cudzysłowach lub bez *Jeśli witryna nie uruchamia się z powodu błędów PHP – sprawdzić wg kryteriów w kodzie źródłowym strony*
R.2.1	Plik *zad1.png* przeskalowano z zachowaniem proporcji do szerokości 150 px, odpowiadająca temu wysokość wynosi 165 px (± 5 px); przezroczystość została zachowana

R.2.2	Witrynę internetową zapisano w pliku PHP o nazwie *futbol* oraz zastosowano jawnie właściwy standard kodowania polskich znaków
R.2.3	Nadano tytuł strony: "Rozgrywki futbolowe”
R.2.4	Wygląd strony zdefiniowano dzieląc ją na bloki: baner, blok mecze, poniżej blok główny, lewy i prawy. Zastosowano znaczniki sekcji
R.2.5	W bloku banera zapisano nagłówek h2: "Światowe rozgrywki piłkarskie", w bloku głównym nagłówek h2: "Reprezentacja Polski" oraz zapisano przynajmniej jeden paragraf
R.2.6	W bloku banera umieszczono obraz obraz1.jpg z tekstem alternatywnym: "boisko" lub w bloku prawym umieszczono obraz z piłkarzem z tekstem alternatywnym: "piłkarz"
R.2.7	W bloku lewym umieszczono formularz
R.2.8	Na stronie umieszczono pole edycyjne oraz przycisk "Sprawdź"
R.2.9	W bloku lewym umieszczono jedną listę punktowaną, zastosowano znaczniki , , (generowana skryptem lub HTML)
R.3	**Rezultat 3: Działanie witryny internetowej**
	Uwaga: Jeśli witryna nie uruchamia się z powodu błędów PHP – uruchomić plik lokalnie z dysku lub sprawdzić wg kryteriów w kodzie źródłowym strony
R.3.1	**Układ bloków** po uruchomieniu strony w przeglądarce jest w pełni zgodny z obrazem 2 w arkuszu egzaminacyjnym, nie należy brać pod uwagę bloków generowanych skryptem (prawidłowo zastosowano właściwości CSS układające bloki na stronie, np. float albo display flex albo grid albo position)
R.3.2	Przycisk wysyła dane z formularza oraz pole do wprowadzania danych jest typu liczbowego
R.3.3	Formularz wysyła dane metodą POST do tego samego pliku
R.3.4	Strona zawiera działające połączenie z zewnętrznym arkuszem stylów o nazwie styl.css, formatowanie CSS pochodzi jedynie z tego arkusza Uwaga: kryterium to nie jest spełnione również, gdy źle przypisano co najmniej jeden selektor do bloku (np. kropka zamiast #)
R.4	**Rezultat 4: Styl CSS witryny internetowej**
	Uwaga: W przypadku, gdy nie jest spełnione kryterium 3.4, kryteria w rezultacie R.4 należy ocenić w kodzie CSS (w pliku CSS lub znaczniku <style>). Składnia musi być zgodna ze specyfikacją CSS. W R.4.7, R.4.8 dopuszcza się zdefiniowanie stylu dla bloku mecze
R.4.1	Ustawiono krój czcionki Tahoma dla body
R.4.2	Ustawiono kolor tła Crimson dla body, oraz WhiteSmoke dla bloków głównego, lewego i prawego
R.4.3	Ustawiono biały kolor czcionki dla banera
R.4.4	Ustawiono wysokość banera na 370px, bloku głównego: 50px, lewego i prawego: 230px
R.4.5	Ustawiono szerokość bloku lewego na 70% i prawego na 30%
R.4.6	Ustawiono wyrównanie tekstu do środka dla banera i nagłówka h2 oraz wyrównanie do prawej strony dla bloku prawego
R.4.7	Dla pojedynczego bloku z informacją o rozgrywkach ustawiono: biały kolor czcionki, szerokość 200px, wyrównanie tekstu do środka, marginesy zewnętrzne (margin) 10px
R.4.8	Dla pojedynczego bloku z informacją o rozgrywkach ustawiono obramowanie o szerokości 1px linią ciągłą, czarną (wartość domyślna nie musi być zapisana) oraz nadano zaokrąglenie rogów ramki 10px (border-radius)
R.4.9	W momencie najechania kursorem na pojedynczy blok z informacją o rozgrywkach kolor jego ramki zmienia się na biały (np. ustawiony kolor dla pseudoklasy hover lub inne rozwiązania)
R.4.10	Ustawiono styl nagłówka h2: odległość między literami (letter-spacing) 7px oraz kapitaliki (text-transform: capitalize;)
R.5	**Rezultat 5: Skrypt połączenia z bazą**

Pobierz więcej arkuszy z zawodowe.edu.pl

	Uwaga: rezultat R.5 sprawdzić w wersji XAMPP 8.1.2. Jeśli witryna nie uruchamia się z powodu błędów PHP - sprawdzić 5.1 - 5.5 wg kryteriów w kodzie źródłowym strony. Instrukcje muszą być zgodne ze składnią oraz zawierać dane wynikające z zadania. Kryteria uznajemy za spełnione jeżeli zastosowano biblioteki MySQLi lub PDO
R.5.1	Skrypt napisano w języku PHP i zawiera przynajmniej jedną instrukcję zgodną ze składnią
R.5.2	Skrypt realizuje połączenie z serwerem bazy danych i wybór bazy *egzamin*
R.5.3	Po wykonaniu operacji na bazie zastosowano funkcję zamknięcia bazy
R.5.4	W skrypcie działającym na danych przesłanych z formularza zastosowano tablicę $_POST, zapis musi być poprawny składniowo i logicznie
R.5.5	Skrypt 1 wysyła do bazy danych zapytanie 1 lub Skrypt 2 wysyła do bazy zmodyfikowane zapytanie 2 tak, że w warunku id pozycji jest równe wartości z pola edycyjnego
R.5.6	Skrypt 1 definiuje blok (za pomocą znacznika sekcji), a w nim wyświetla dane przesłane zapytaniem dotyczące jednego rekordu
R.5.7	Skrypt 1 wyświetla dane wg wzoru: "<zespół 1> - <zespół 2>" w nagłówku h3, następnie "<wynik>" w nagłówku h4, następnie paragraf "w dniu: <data rozgrywki>", gdzie pole w nawiasach <> oznacza dane pobrane skryptem
R.5.8	Liczba wygenerowanych bloków odpowiada liczbie wierszy zwróconych zapytaniem
R.5.9	Skrypt 2 wyświetla przynajmniej jedno imię i nazwisko jeśli wypełniono pole do wprowadzania danych