

Nazwa
kwalifikacji:
Symbol
kwalifikacji:

Numer zadania: **08**

Kod arkusza: **INF.03-08-26.06-SG**

Wersja arkusza: **SG**

Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych

INF.03

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Operacje na bazie danych
	<i>Uwaga: Zrzut ekranu należy uznać za prawidłowy, jeżeli widoczny jest cały obszar ekranu z widocznym paskiem zadań, a zapytanie ma charakter uniwersalny dla każdego zestawu danych. Nie należy oceniać wykadrowanych zrzutów ekranu</i>
R.1.1	Wykonany import tabel do bazy danych <i>bazagier</i> - plik <i>import.png</i>
R.1.2	W pliku kwerendy.txt zapisane co najmniej jedno zapytanie SQL, wynikające z treści zadania
R.1.3	Wykonane zapytanie 1 wybierające jedynie tytuł i gatunek gier wydanych w latach 2018 ÷ 2023, dla których jednym z gatunków jest „Niezależne”. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>SELECT tytuł, gatunek FROM gry WHERE gatunek LIKE '%Niezależne%' AND data_wydania BETWEEN '2018-01-01' AND '2023-12-31';</code> (poprawnie też z operatorami porównania) oraz na zrzucie widoczne są dokładnie 2 rekordy, z danymi dla: The Invincible, Moonlighter
R.1.4	Wykonane zapytanie 2 wybierające jedynie nazwę <u>każdego</u> z producentów w bazie oraz liczbę gier (<i>alias liczba_gier</i>), które ten producent wyprodukował, zgrupowane po nazwie producenta. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>SELECT producenci.nazwa, COUNT(gry.id_gry) AS liczba_gier FROM producenci LEFT JOIN gry USING(id_producenta) GROUP BY producenci.nazwa;</code> (możliwe porównanie kluczy po ON lub WHERE, LEFT JOIN obowiązkowe, AS opcjonalne) oraz na zrzucie widocznych jest 8 rekordów, w tym dla producenta "Deep Silver" liczba_gier jest równa 0
R.1.5	Wykonane zapytanie 3 wybierające id_gry oraz tytuł gry z tabeli gry, odpowiadającą jej nazwę producenta z tabeli producenci oraz odpowiadającą jej nazwę wydawcy z tabeli wydawcy. Nazwa producenta - alias "producent", a nazwa wydawcy - alias "wydawca". W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>SELECT gry.id_gry, gry.tytuł, producenci.nazwa AS producent, wydawcy.nazwa AS wydawca FROM gry JOIN producenci USING(id_producenta) JOIN wydawcy USING(id_wydawcy);</code> (możliwe porównanie kluczy po ON lub WHERE, AS opcjonalne) oraz na zrzucie widocznych jest 10 rekordów
R.1.6	Wykonane zapytanie 4 dodające do tabeli gry kolumnę o nazwie ocena typu liczbowego, kolumna nie może być pusta, wartość domyślna to 5. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>ALTER TABLE gry ADD COLUMN ocena INT NOT NULL DEFAULT 5;</code> (dowolny typ liczbowy) oraz na zrzucie jest widoczny komunikat o poprawnym wykonaniu kwerendy lub zmieniona struktura tabeli
R.2	Rezultat 2: Zawartość witryny internetowej
	<i>Uwaga: W napisach widocznych na stronie dopuszcza się drobne błędy literowe (nie zmieniające sensu tekstu), błędy wielkości liter i znaków diakrytycznych, tekst może być pisany w cudzysłowach lub bez. Jeśli witryna nie uruchamia się z powodu błędów – sprawdzić według kryteriów w kodzie źródłowym strony. Dla kryteriów 2.2 ÷ 2.8 wystarczy, że cechy są spełnione przynajmniej dla jednej strony</i>
R.2.1	Grafika <i>gra10.jpg</i> przedstawia przeskalowany obraz <i>gra10.png</i> i ma rozmiar: 1024 px szerokości i 576 px wysokości
R.2.2	W plikach <i>index.html</i> lub <i>onas.html</i> znajduje się deklaracja HTML5 <!DOCTYPE HTML>, deklaracja języka zawartości: polski np. <html lang="pl">
R.2.3	W sekcji head znajduje się jawnie podany standard kodowania polskich znaków oraz na stronie głównej tytuł "Najlepsze gry PoGRAJmy!" lub na stronie o nas tytuł "O nas PoGRAJmy!"
R.2.4	W sekcji body zdefiniowany jest podział na bloki za pomocą semantycznych znaczników HTML 5: header+header, main, footer (<i>dopuszcza się stosowanie bloków pomocniczych</i>)
R.2.5	W bloku nagłówkowym 1 znajduje się <h2>: „PoGRAJmy!”
R.2.6	W bloku nagłówkowym 2 znajduje się lista nieuporządkowana zawierająca elementy "Strona główna", "O nas", (<i>zastosowane , </i>)
R.2.7	W stopce znajdują się dwa <p>, w tym jeden z numerem zającego
R.2.8	W bloku głównym znajduje się <h1>: „Oto nasz wybór najciekawszych gier” lub „Twoje centrum rozrywki”
R.2.9	Na stronie głównej znajduje się blok zawierający co najmniej jeden obraz z alt = "Miniatura gry" oraz title = "Tytuł gry"
R.2.10	Na podstronie w bloku głównym znajdują się: trzy znaczniki <p> oraz przynajmniej jeden i jeden
R.3	Rezultat 3: Działanie witryny internetowej

Uwaga: Jeśli witryna nie uruchamia się z powodu błędów – uruchomić plik lokalnie z dysku lub sprawdzić według kryteriów w kodzie źródłowym strony.	
R.3.1	Układ bloków po uruchomieniu przynajmniej jednej strony w przeglądarce jest zgodny z ilustracją 3 w arkuszu egzaminacyjnym (prawidłowo zastosowane właściwości CSS decydujące o układzie bloków na stronie, np. <i>float</i> i <i>clear</i> albo <i>display flex</i> , albo <i>grid</i> , albo <i>position</i> ; żaden blok nie zachodzi na inne bloki - sprawdzić w inspektorze)
R.3.2	Strona zawiera działające połączenie z zewnętrznym arkuszem stylów o nazwie <i>styl_gier.css</i> formatowanie CSS pochodzi jedynie z tego arkusza
R.3.3	Kliknięcie odnośnika: "Strona główna" lub odnośnika "PoGRAJmy!" prowadzi do pliku <i>index.html</i> , kliknięcie "O nas" prowadzi do pliku <i>onas.html</i>
R.4	Rezultat 4: Styl CSS witryny internetowej
Uwaga: Kryteria muszą działać na stronie (sprawdzić w inspektorze). Dopuszcza się sprawdzenie w kodzie CSS tylko w przypadku, gdy formatowany element nie istnieje w HTML, a kod CSS jest zgodny ze składnią (np. w HTML nie zdefiniowano atrybutu klasy lub id lub brakuje elementu formatowanego selektorem typu) Ustawione:	
R.4.1	domyślne formatowanie selektorów (*): krój czcionki "Segoe UI" - jako pierwszy i Tahoma
R.4.2	szerokość: blok nagłówkowy 1 - 40%, blok nagłówkowy 2 - 60%, selektor <i>img</i> - 20em
R.4.3	marginesy wewnętrzne (<i>padding</i>): jedynie odnośnik w elemencie listy - 1em
R.4.4	marginesy zewnętrzne (<i>margin</i>): obraz - 1em
R.4.5	styl odnośnika: kolor czcionki: #0077A2, brak podkreślenia
R.4.6	lista punktowana - brak punktora (<i>punktory niewidoczne na stronie</i>)
R.4.7	element listy - wyświetlanie jako element liniowy (np. <i>display: inline; lub inline-block</i>)
R.4.8	selektor <i>h1</i> - wyrównanie tekstu do środka
R.4.9	blok nagłówkowy 2 - wyrównanie zawartości lub tekstu do prawej strony
R.4.10	gdy kursor znajdzie się na obrazie dodawany jest obrys: <i>outline: 3px dashed #E30613</i>
R.5	Rezultat 5: Skrypt
Uwaga: Kryteria 5.1 ÷ 5.4 sprawdzić w kodzie źródłowym strony. Instrukcje muszą być zgodne ze składnią oraz zawierać dane wynikające z zadania	
R.5.1	Skrypt w języku JavaScript zawiera przynajmniej jedną poprawną składniowo instrukcję wynikającą z treści zadania. Skrypt zapisany w pliku <i>skrypty.js</i>
R.5.2	Zastosowana przynajmniej jedna zmienna lub funkcja oraz nazewnictwo jest w języku polskim lub angielskim i odzwierciedla cel zastosowania
R.5.3	Na przynajmniej jednej stronie w momencie załadowania witryny wywoływana jest funkcja licznik
R.5.4	W skrypcie modyfikowana jest zawartość paragrafu w stopce
R.5.5	Przy pierwszym uruchomieniu witryny licznik odwiedzin wyświetla wartość 1
R.5.6	Każde kolejne uruchomienie witryny zwiększa licznik odwiedzin o 1, co jest wyświetlane w witrynie