Nazwa kwalifikacji:	**Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych**
Oznaczenie kwalifikacji:	**INF.03**
Numer zadania:	**03**
Kod arkusza:	**INF.03-03-26.01-SG**
Wersja arkusza:	**SG**

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	**Rezultat 1: Animacja**
R.1.1	Animacja *kolo.gif* ma wymiary 200 px na 200 px
R.1.2	W animacji zastosowany przynajmniej jeden kwadrat z grafiki *klatki.jpg*
R.1.3	Animacja składa się z pięciu klatek wyświetlanych jedna po drugiej, po ostatniej klatce jest wyświetlana pierwsza
R.1.4	Ustawiono opóźnienie między klatkami na 1 sekundę, co jest udokumentowane zrzutem ekranu - plik *parametry.jpg*, na którym widoczny jest cały obszar ekranu z paskiem zadań
R.2	**Rezultat 2: Zawartość witryny internetowej**
	Uwaga: W napisach widocznych na stronie dopuszcza się drobne błędy literowe (nie zmieniające sensu tekstu), błędy wielkości liter i znaków diakrytycznych, tekst może być pisany w cudzysłowach lub bez *W kryteriach 2.1 ÷ 2.5 wystarczy gdy cechy witryny spełnione są dla jednej ze stron*
R.2.1	W plikach *index.html* lub *kolo.html* znajduje się deklaracja HTML5 <!DOCTYPE HTML> i deklaracja języka zawartości witryny: polski np. <html lang="pl">
R.2.2	W sekcji head znajduje się jawnie podany standard kodowania polskich znaków i tytuł strony "Pola figur"
R.2.3	W sekcji body zdefiniowany jest podział na bloki za pomocą semantycznych znaczników HTML5: header, main->nav+section+aside, footer *(dopuszcza się stosowanie bloków pomocniczych)*
R.2.4	W bloku nagłówkowym umieszczony <h2>: "Pola figur płaskich", w nawigacyjnym <h3> "MENU", na stronie głównej <h3> "Pole prostokąta / pole trójkąta" oraz w stopce <p> z numerem zdającego
R.2.5	W bloku nawigacyjnym umieszczona jedna lista punktowana z dwoma elementami, zastosowane znaczniki i
R.2.6	Na stronie głównej w bloku sekcji umieszczone grafiki z tekstem alternatywnym: *1d.bmp*, "Figura"; *1m.bmp*, "Wybierz trójkąt"; *2m.bmp*, "Wybierz prostokąt" *(dopuszcza się dla obrazów 1m i 2m przycisk z obrazem)*
R.2.7	Na stronie głównej umieszczone dwa pola edycyjne oraz przycisk Oblicz
R.2.8	Na podstronie umieszczona animacja/grafika z kołem, z tekstem alternatywnym "koło"
R.2.9	Na podstronie umieszczony paragraf o treści: Pole koła: P = Π * r^2
R.3	**Rezultat 3: Działanie witryny internetowej**
	Uwaga: W kryteriach 3.1 ÷ 3.7 wystarczy gdy cechy witryny spełnione są dla jednej ze stron
R.3.1	Układ bloków po uruchomieniu strony w przeglądarce jest zgodny z ilustracją 4 w arkuszu egzaminacyjnym (*prawidłowo zastosowano właściwości CSS decydujące o układzie bloków na stronie, np. float i clear albo display flex albo grid albo position)*
R.3.2	Strona zawiera działające połączenie z zewnętrznym arkuszem stylów o nazwie *styl.css* formatowanie CSS pochodzi jedynie z tego arkusza
R.3.3	Wybranie odnośnika "Prostokąt i trójkąt" otwiera stronę główną, "Okrąg i koło" otwiera *podstronę*
R.3.4	Zdefiniowane dla przynajmniej jednej grafiki zdarzenie związane z jej kliknięciem, które uruchamia funkcję skryptu *(obsługa zdarzenia zdefiniowana w HTML np. onClick lub w skrypcie np.: element.addEventListener(...), element.onClick = …)*

R.3.5	Zdefiniowane dla przycisku zdarzenie związane z jego wciśnięciem, które uruchamia funkcję skryptu *(obsługa zdarzenia zdefiniowana w HTML np. onClick lub w skrypcie np.: element.addEventListener(...), element.onClick = …)*
R.3.6	Do grafik *1m.bmp* i *2m.bmp* przypisana jest klasa
R.3.7	Przynajmniej jedna etykieta jest powiązana z polem edycyjnym
R.4	**Rezultat 4: Styl CSS witryny internetowej**
	Uwaga: Kryteria muszą działać na stronie (sprawdzić w inspektorze). Dopuszcza się sprawdzenie w kodzie CSS tylko w przypadku, gdy formatowany element nie istnieje w HTML lub plik CSS nie został powiązany z witryną, a kod CSS jest zgodny ze składnią Ustawione:
R.4.1	styl domyślny dla wszystkich selektorów (*): krój czcionki Garamond, serif *(dozwolona tylko taka kolejność)*
R.4.2	kolor tła: blok nagłówkowy i stopka - Navy, blok nawigacyjny i boczny - DodgerBlue, blok sekcji - SkyBlue
R.4.3	kolor czcionki: blok nagłówkowy i stopka - biały
R.4.4	szerokość: blok nawigacyjny i boczny - 35%, blok sekcji - 30% *(width lub grid-template-columns lub flex)* wysokość: blok nawigacyjny, boczny oraz blok sekcji - 500px
R.4.5	wyrównanie tekstu do środka: blok nagłówkowy, stopka, blok sekcji oraz selektor h3
R.4.6	marginesy wewnętrzne *(padding)* : blok nagłówkowy i stopka - 5px marginesy zewnętrzne *(margin)* : pole edycyjne i przycisk - 10px
R.4.7	odstęp między literami: blok nagłówkowy i stopka - letter-spacing: 3px;
R.4.8	dla selektora p rozmiar czcionki - 150%
R.4.9	pseudoelement first-letter dla nagłówka trzeciego stopnia: rozmiar czcionki 200%
R.4.10	styl klasy przypisanej do grafik *1m.bmp* i *2m.bmp* : box-shadow: 5px 5px 10px DimGray; zaokrąglenie rogów 10px, marginesy zewnętrzne 5px, kursor pointer
R.5	**Rezultat 5: Skrypt**
	Uwaga: W przypadku niedziałającego skryptu kryteria 5.1, 5.4, 5.8 należy sprawdzić w kodzie źródłowym. Instrukcje muszą być zgodne ze składnią oraz zawierać dane wynikające z zadania
R.5.1	Skrypt napisany w języku JavaScript i zawiera on przynajmniej jedną poprawną składniowo instrukcję wynikającą z treści zadania
R.5.2	Po kliknięciu w obraz *1m.bmp* duży obraz zmieniany jest na *1d.bmp (trójkąt)*
R.5.3	Po kliknięciu w obraz *2m.bmp* duży obraz zmieniany jest na *2d.bmp (prostokąt)*
R.5.4	Skrypt 2 pobiera dane z dwóch pól edycyjnych
R.5.5	Po wybraniu grafiki trójkąta skrypt liczy pole trójkąta na podstawie danych
R.5.6	Po wybraniu grafiki prostokąta skrypt liczy pole prostokąta na podstawie danych
R.5.7	Wynik jest wyświetlany pod przyciskiem
R.5.8	W skryptach zastosowana przynajmniej jedna zmienna lub funkcja oraz nazwy wszystkich funkcji i zmiennych są w języku polskim lub angielskim i odzwierciedlają cel zastosowania