

Nazwa kwalifikacji: **Przygotowywanie oraz wykonywanie prac graficznych i publikacji cyfrowych**
Symbol kwalifikacji: **PGF.04**
Numer zadania: **03**
Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Numer stanowiska

--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180** minut

PGF.04-03-26.01-SG

EGZAMIN ZAWODOWY

Rok 2026

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2019**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL*, numer stanowiska i naklej naklejkę** z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 9 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
3. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
4. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
5. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
6. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami wykonania zadania na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
7. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość
** w przypadku otrzymania naklejki

Zadanie egzaminacyjne

Na podstawie informacji zawartych w arkuszu egzaminacyjnym oraz plików z folderu **PGF.04-03-26.01-SG-materiały** umieszczonego na pulpicie komputera przygotuj dwustronną ulotkę składaną na pół do drukowania cyfrowego. Hasło do folderu to: **Remont123**

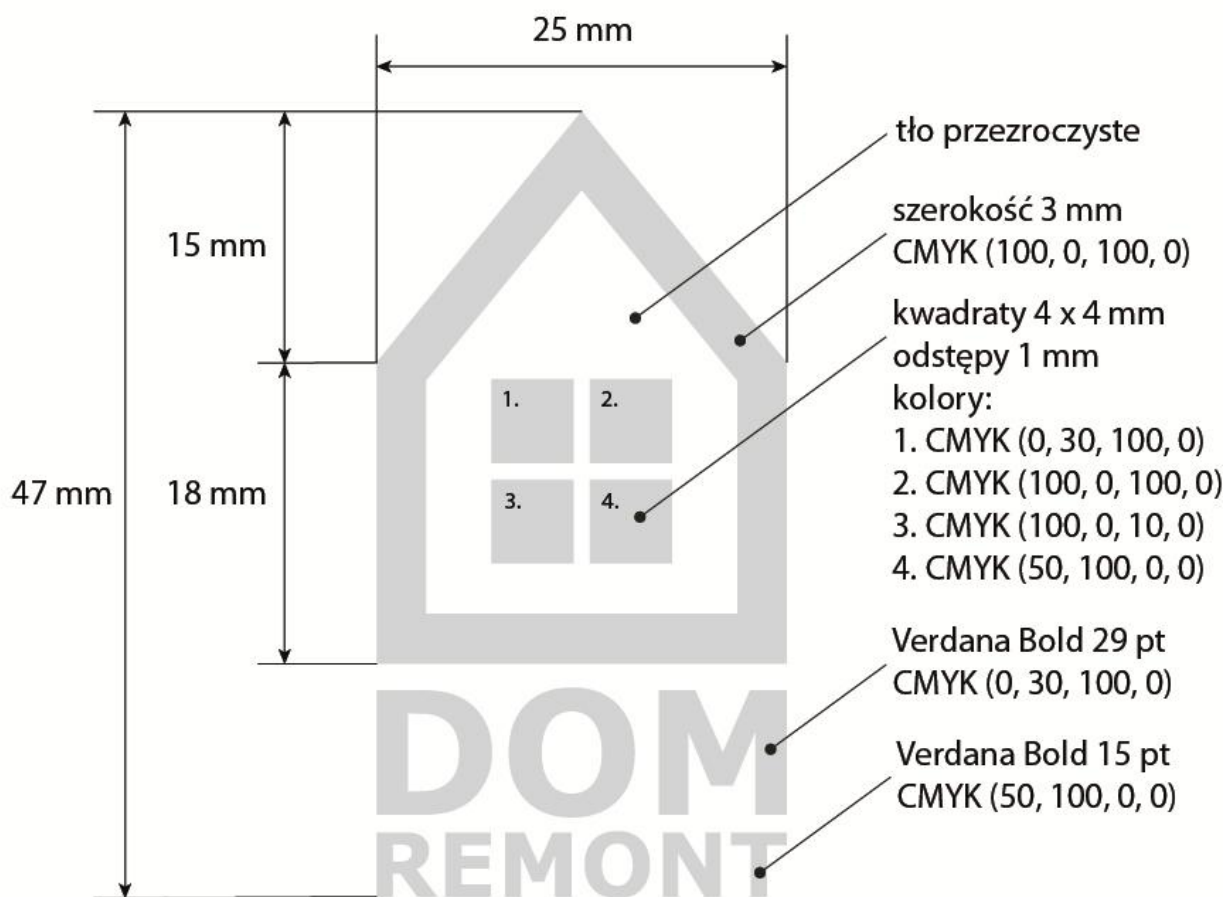
Zadanie wykonaj na przygotowanym stanowisku egzaminacyjnym, wyposażonym w komputer z niezbędnym oprogramowaniem. Rezultaty pracy zapisz na pulpicie komputera w folderze nazwanym swoim numerem PESEL jako:

- wektorowe logo zapisane jako plik otwarty wektorowy o nazwie *logo_kolor* oraz wektorowe logo w wersji szarej zapisane jako plik otwarty wektorowy o nazwie *logo_szare*
- bitmapy: *kuchnia, dom, łazienka, sypialnia, podłoga, schody, pracownik, fotomontaż*
- projekt ulotki w pliku otwartym oraz PDF
- plik w formacie PDF zawierający impozycję ulotki

Folder o nazwie PESEL (zawierający pliki z wszystkimi rezultatami), nagraj na płytę CD/DVD. Po zakończeniu pracy zgłoś przez podniesienie ręki chęć sprawdzenia nagranej przez siebie płyty na wyznaczonym do tego stanowisku. Po uzyskaniu zgody przewodniczącego Zespołu Nadzorującego podejdź do stanowiska i sprawdź jakość nagrania poprzez otwarcie każdego pliku nagranego na płytę. W przypadku negatywnego wyniku pierwszej próby sprawdzenia masz możliwość ponownego nagrania płyty CD/DVD i sprawdzenia jakości nagrania. Sprawdzoną płytę opisz swoim numerem PESEL i pozostaw wraz z arkuszem egzaminacyjnym na swoim stanowisku.

Wytyczne dotyczące przygotowania projektu.

<i>logo_kolor</i>	- wykonaj wektorowe logo zgodnie ze szkicem umieszczonym na rysunku 1 - zachowaj zgodność projektu co do wymiarów, kształtów, ilości elementów, kolorystyki oraz zastosowanego kroju pisma - wszystkie elementy wykonaj bez obrysu - tło przezroczyste - wykonane logo zapisz pod nazwą <i>logo_kolor</i> w pliku otwartym używanej aplikacji - kopię pliku zapisz pod nazwą <i>logo_kolor_kopia</i> dla pakietu Adobe w wersji CS6 lub dla programu CorelDRAW w wersji 17.0
<i>logo_szare</i>	- wypełnienia wszystkich elementów <i>logo_kolor</i> zamień na kolor CMYK (0, 0, 0, 20) - wykonane logo zapisz pod nazwą <i>logo_szare</i> w pliku otwartym - zapisz kopię pliku otwartego w najniższej z dostępnych wersji zapisu pod nazwą <i>logo_kolor_kopia</i> dla pakietu Adobe w wersji CS6 lub dla programu CorelDRAW w wersji 17.0
<i>kuchnia, dom, łazienka</i>	- wykorzystaj pliki: <i>kuchnia.jpg</i>, <i>dom.jpg</i>, <i>łazienka.jpg</i> znajdujące się w folderze PGF.04-03-26.01-SG-materiały umieszczonym na pulpicie komputera; - przygotuj bitmapy o parametrach: • rozmiar 70 x 40 mm; • tryb kolorów CMYK; • rozdzielczość 300 ppi; - wszystkie bitmapy zapisz w formacie TIFF zachowując nazwę.
<i>sypialnia, podłoga, schody</i>	- wykorzystaj pliki: <i>sypialnia.jpg</i>, <i>podłoga.jpg</i>, <i>schody.jpg</i> znajdujące się w folderze folderu PGF.04-03-26.01-SG-materiały umieszczonym na pulpicie komputera - przygotuj bitmapy o parametrach: • rozmiar 52 mm x 40 mm • tryb kolorów CMYK • rozdzielczość 300 ppi - wszystkie bitmapy zapisz w formacie TIFF zachowując nazwę
<i>pracownik</i>	- wykorzystaj plik <i>pracownik.jpg</i> znajdujący się w folderze PGF.04-03-26.01-SG-materiały umieszczonym na pulpicie komputera - usuń tło i wykadruj obiekt do wysokości 130 mm i szerokości wynikowej - tryb kolorów CMYK - rozdzielczość 300 ppi - zapisz w formacie TIFF z przezroczystością zachowując nazwę
<i>fotomontaż</i>	- wykorzystaj pliki: <i>foto_1.jpg</i> oraz <i>foto_2.jpg</i> znajdujące się w folderze PGF.04-03-26.01-SG-materiały umieszczonym na pulpicie komputera - na podstawie rysunku 2 wykonaj fotomontaż i wykadruj go do rozmiarów 150 mm x 134 mm - tryb kolorów CMYK - rozdzielczość 300 ppi - zapisz w formacie TIFF pod nazwą <i>fotomontaż</i>
<i>ulotka</i>	- wykonaj projekt dwustronnej ulotki łamanej na pół, zgodnie ze szkicami umieszczonymi na rysunku 2, rysunku 3, rysunku 4, rysunku 5 - projekt ulotki zapisz pod nazwą <i>ulotka</i>: • w pliku otwartym używanej aplikacji • jako plik kompozytowy PDF zawierający spady, ale pozbawiony znaczników drukarskich - wszystkie stronice ulotki zapisz w jednym pliku PDF - kopię pliku otwartego zapisz pod nazwą <i>ulotka_kopia</i> dla pakietu Adobe w wersji CS6 lub dla programu CorelDRAW w wersji 17.0
<i>impozycja.pdf</i>	- wykonaj ekonomiczną impozycję ulotki do druku cyfrowego dwustronnego na arkuszu SRA3 - umieść tylko znaczniki rozmiaru netto i informacje o impozycji - plik z impozycją nazwij <i>impozycja.pdf</i>



Rysunek 1. Szkic logo kolorowego

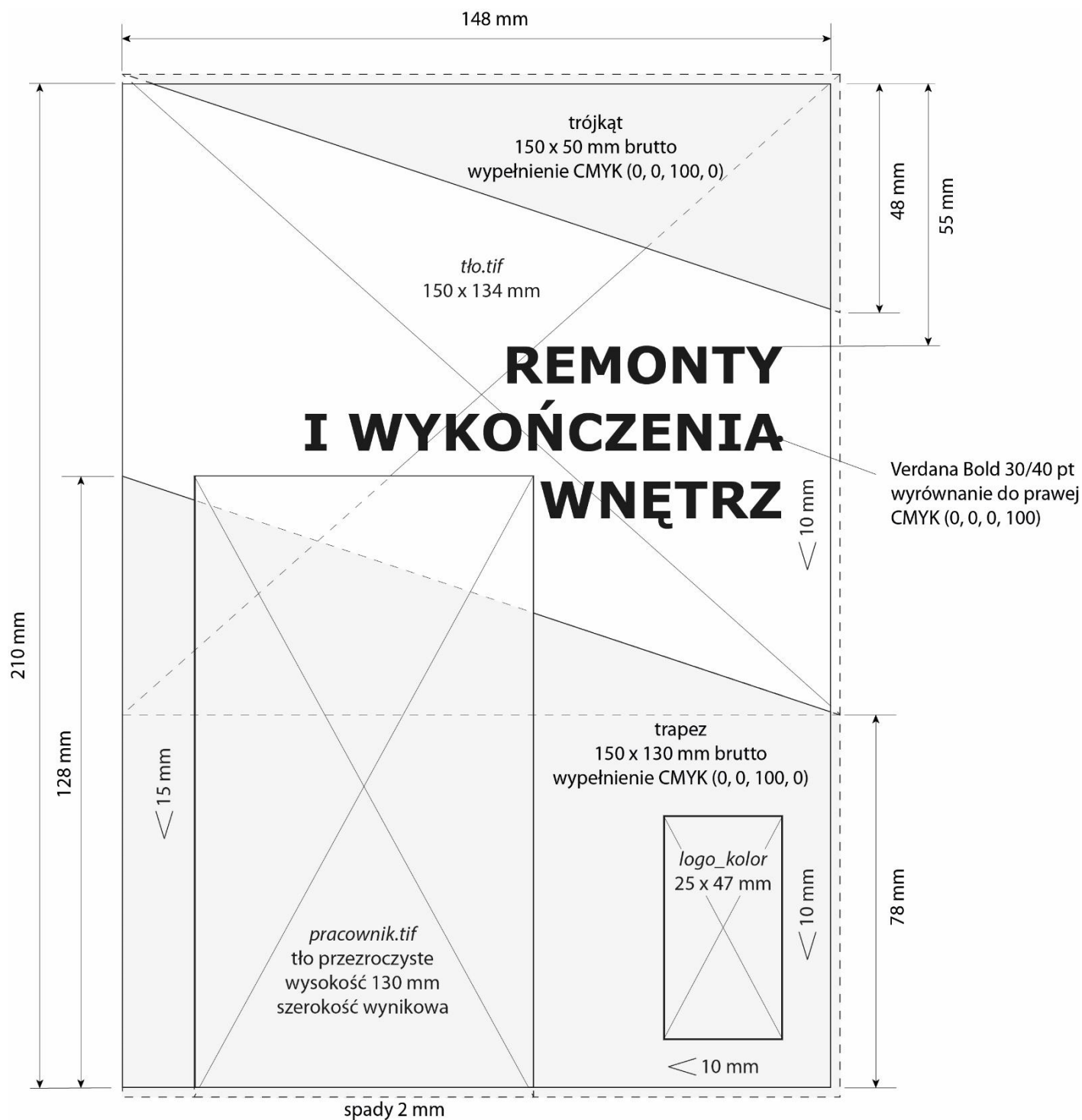
Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:

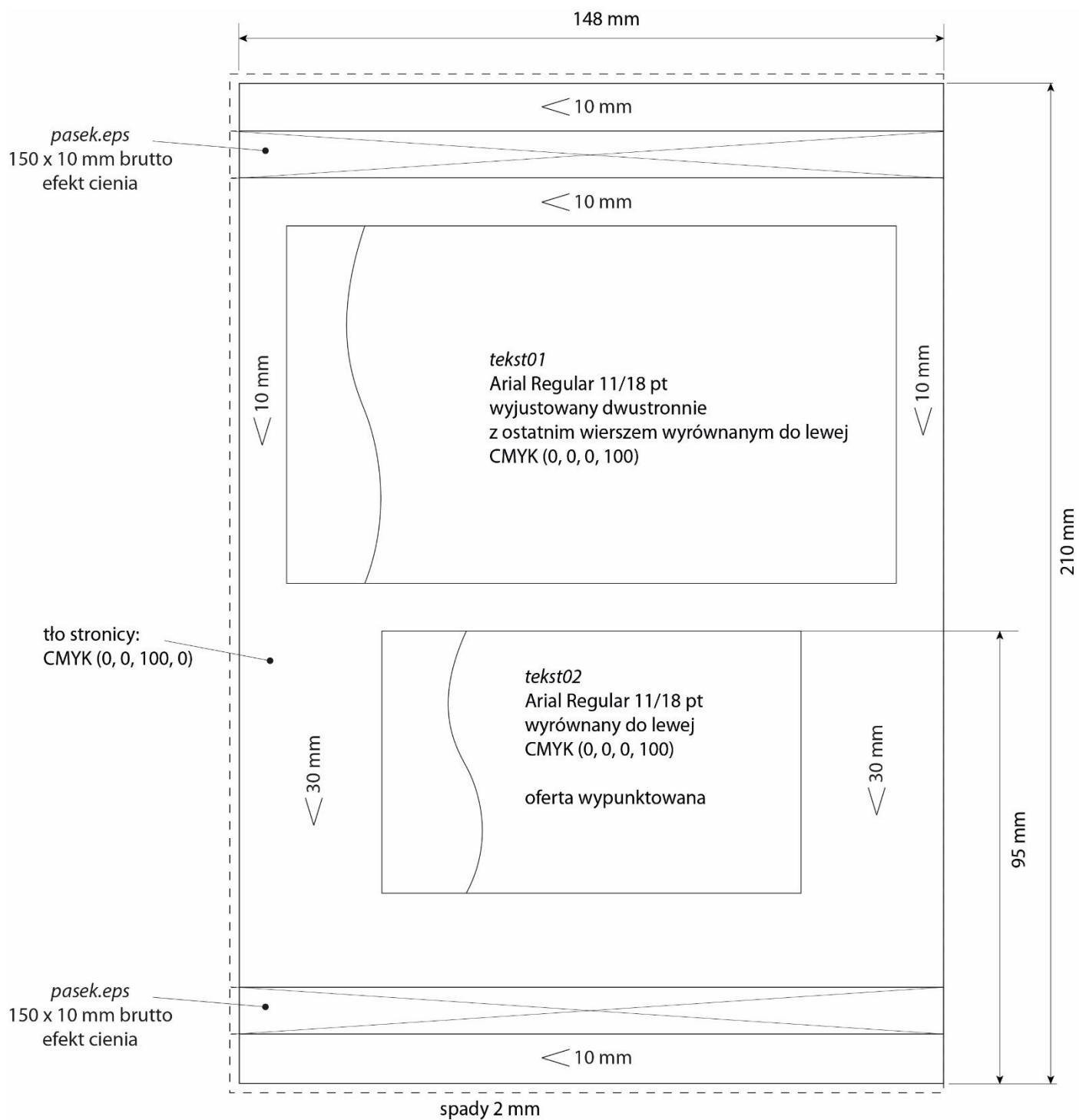
- logo zapisane w plikach *logo_kolor* oraz *logo_szare*,
- bitmapy przygotowane do projektu
- stronica 1 i 4 z pliku otwartego *ulotka*
- stronica 2 i 3 z pliku otwartego *ulotka*
- plik PDF ulotki i plik PDF impozycji.



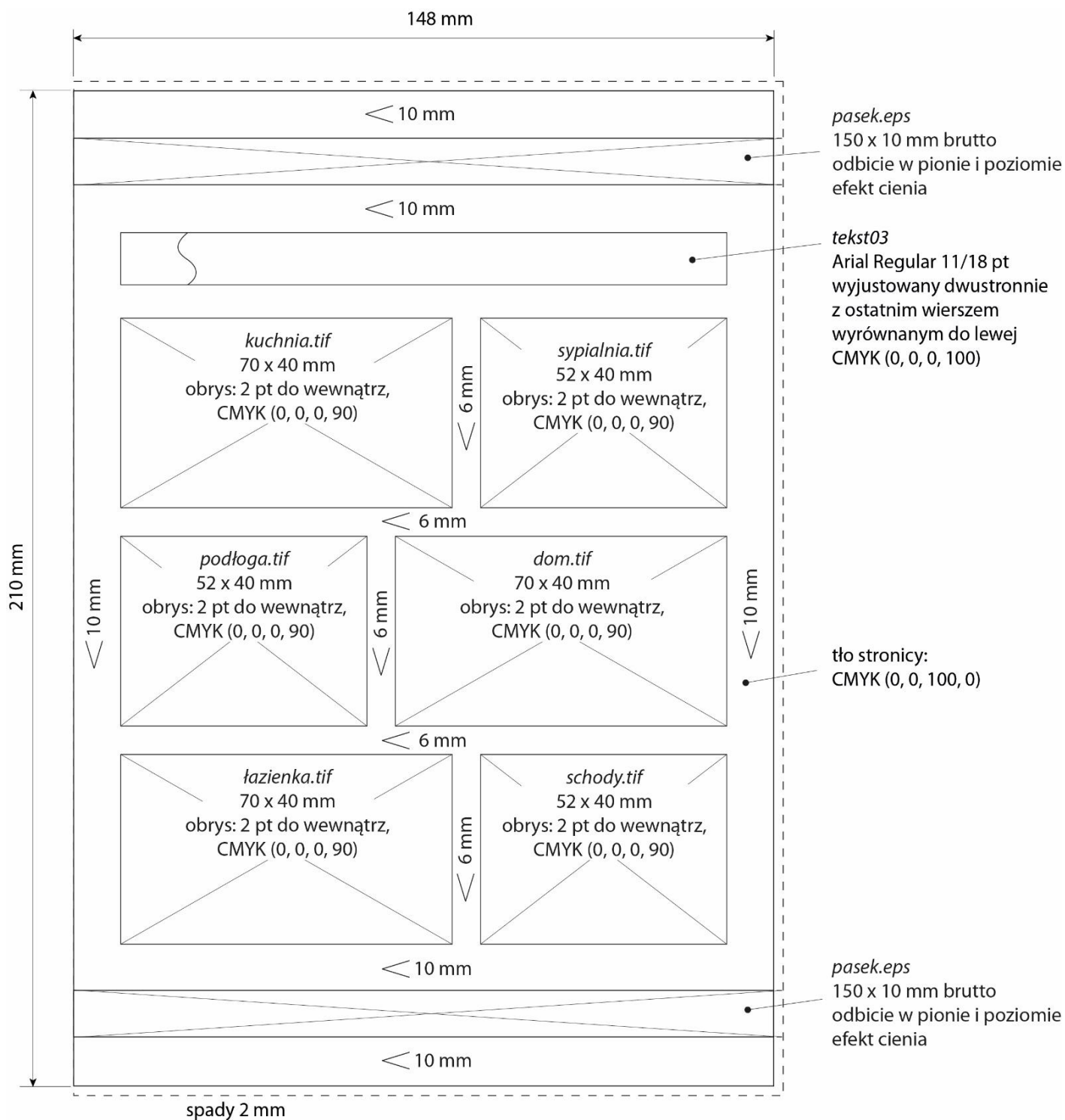
Rysunek 2. Wzór fotomontażu



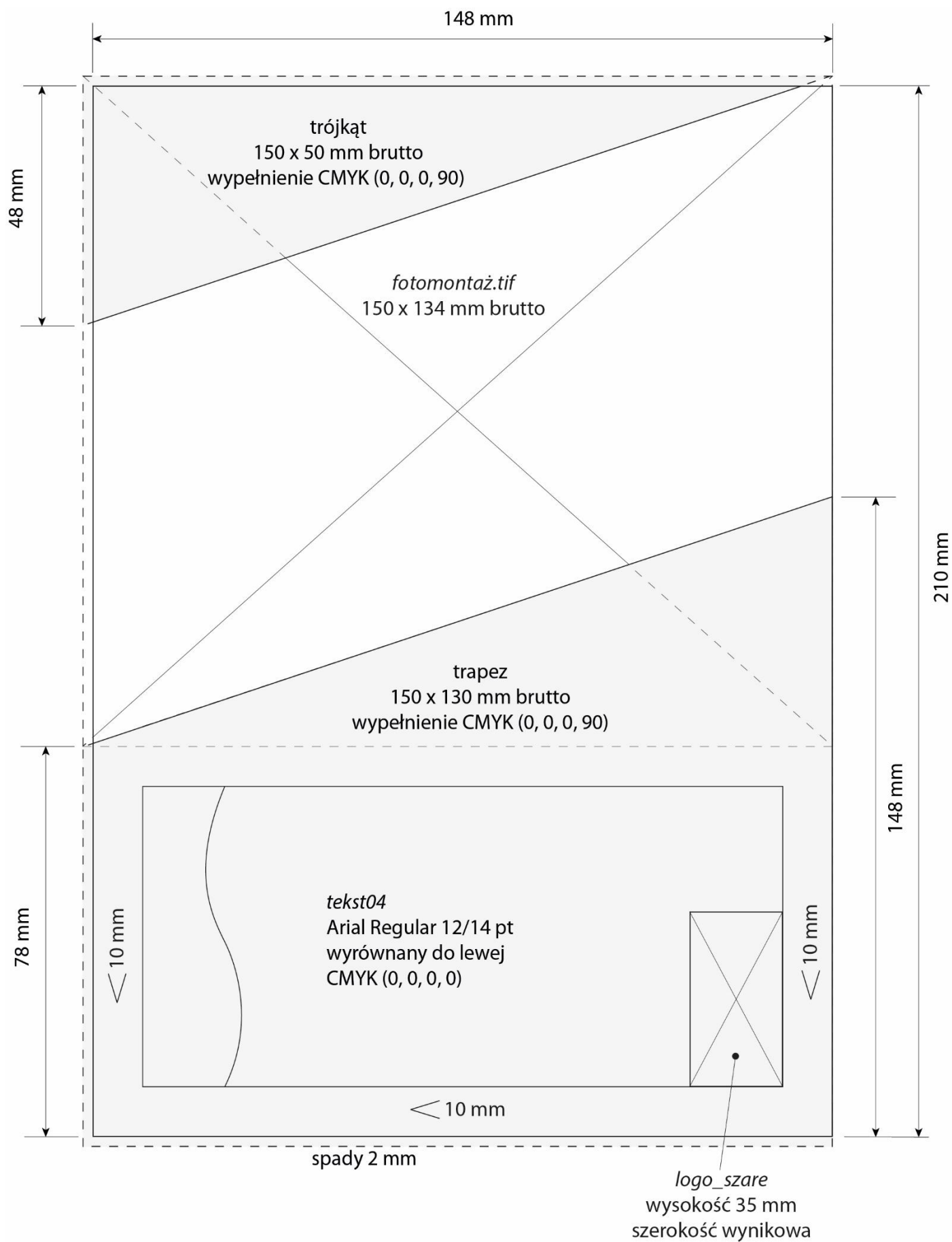
Rysunek 3. 1. stronica ulotki



Rysunek 4. 2. stronica ulotki



Rysunek 5. 3. stronica ulotki



Rysunek 6. 4. stronica ulotki

Wypełnia zdający

Do arkusza egzaminacyjnego dołączam płytę CD/DVD opisaną numerem PESEL

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

, której jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.

PESEL								, której jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.
--------------	--	--	--	--	--	--	--	--

[illegible]

Wypełnia Przewodniczący ZN

Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD/DVD, opisana numerem PESEL zdającego.

.....
Czytelny podpis Przewodniczącego ZN

.....
Czytelny podpis Przewodniczącego ZN