

Nazwa kwalifikacji: **Wykonywanie przekazu reklamowego**
Symbol kwalifikacji: **PGF.07**
Numer zadania: **01**
Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Numer stanowiska

--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180** minut

PGF.07-01-26.06-SG

EGZAMIN ZAWODOWY

Rok 2026

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2019**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL*, numer stanowiska i naklej naklejkę** z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 6 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
3. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
4. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
5. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
6. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami wykonania zadania na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
7. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

** w przypadku otrzymania naklejki

Zadanie egzaminacyjne

Na podstawie informacji zawartych w arkuszu egzaminacyjnym oraz plików z folderu **zadanie1.7z** umieszczonego na pulpicie komputera, przygotuj na zlecenie firmy cukierniczej Candy Sweet projekty:

- wektorowego logo,
- bitmap przeznaczonych do umieszczenia w animacji,
- animowanego banera przeznaczonego do publikacji na stronie internetowej.

Hasło do folderu to: **MK2711**

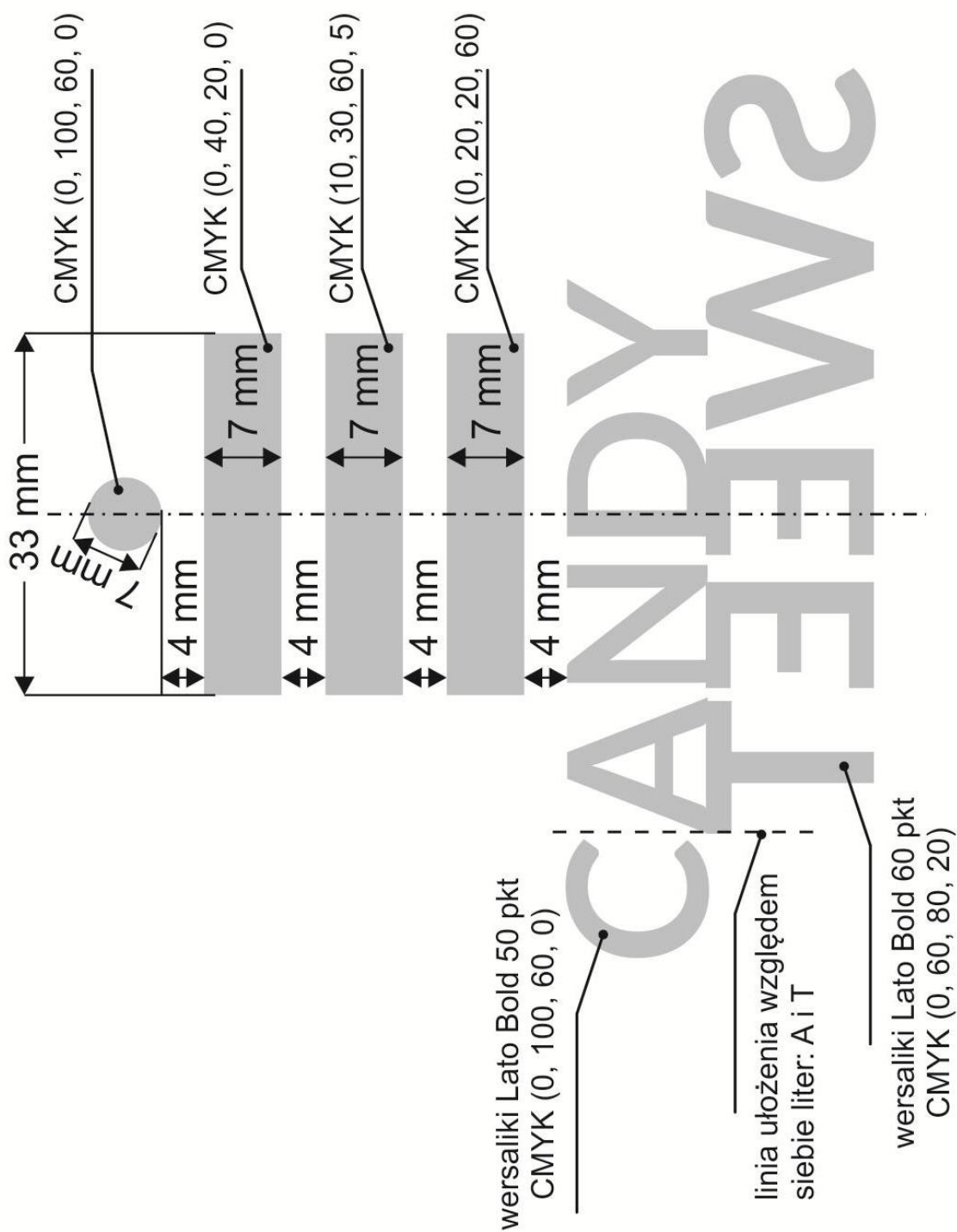
Zadanie wykonaj na przygotowanym stanowisku egzaminacyjnym, wyposażonym w komputer z niezbędnym oprogramowaniem. Rezultaty swojej pracy zapisz na pulpicie komputera w folderze *PESEL* w plikach o nazwach:

- *logo*
- *logo_wersja*
- *ciasteczka_www*
- *donut_www*
- *babeczki_www*
- *torty_www*
- *logo_film*
- *candy_www*

Folder nazwany Twoim numerem PESEL (zawierający pliki z wszystkimi rezultatami) nagraj na płytę CD/DVD. Po zakończeniu pracy zgłoś przez podniesienie ręki chęć sprawdzenia nagranej przez siebie płyty na wyznaczonym do tego stanowisku. Po uzyskaniu zgody przewodniczącego Zespołu Nadzorującego podejdź do stanowiska i sprawdź jakość nagrania poprzez otwarcie każdego pliku nagranych na płytę. W przypadku negatywnego wyniku pierwszej próby sprawdzenia masz możliwość ponownego nagrania płyty CD/DVD i sprawdzenia jakości nagrania. Sprawdzoną płytę opisz swoim numerem PESEL i pozostaw wraz z arkuszem egzaminacyjnym na swoim stanowisku.

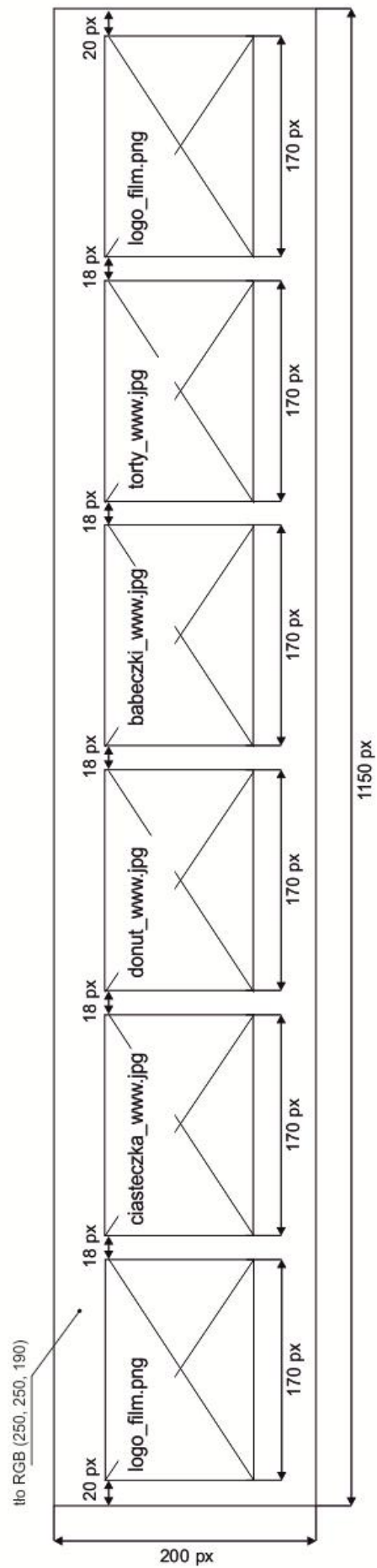
Wytyczne do wykonania projektów

Wektorowe logo pliki: logo logo.pdf logo_wersja	– wektorowe logo wykonaj w programie do edycji grafiki wektorowej, umożliwiającym zapis grafiki w trybie kolorów CMYK; – logo wykonaj zgodnie z <i>Rysunkiem 1.</i>; – rozmiar dokumentu: 85 x 75 mm; – tryb koloru: CMYK; – rozdzielczość: 300 ppi dla Adobe Illustrator lub 300 dpi dla CorelDraw; – wykonane logo wyśrodkuj w pionie i w poziomie względem obszaru strony dokumentu; – zapisz logo pod nazwą <i>logo</i>: • w pliku otwartym wykorzystanej aplikacji w formacie AI dla Adobe Illustratora lub CDR dla Corel DRAW; • w formacie PDF; – kopię pliku otwartego zapisz pod nazwą <i>logo_wersja</i> w formacie AI dla aplikacji Adobe Illustrator w wersji CS5 lub w formacie CDR dla aplikacji CorelDRAW w wersji 15.0
Pliki do wykonania animowanego banera pliki: ciasteczka_www donut_www babeczki_www torty_www	– wykorzystaj pliki: <i>ciasteczka.jpg, donut.jpg, babeczki.jpg, torty.jpg</i> znajdujące się w folderze zadanie1.7z umieszczonym na pulpicie komputera; – przygotuj pliki o poniższych parametrach: • rozdzielczość: 96 ppi; • tryb koloru: RGB; • rozmiar każdej bitmapy 45 × 30 mm; • zachowaj widoczność obiektów pierwszoplanowych; • zachowaj proporcje brak zniekształceń; – pliki zapisz pod nazwami: <i>ciasteczka_www.jpg, donut_www.jpg, babeczki_www.jpg, torty_www.jpg</i>
<i>logo_film</i>	– wykorzystaj przygotowane wcześniej logo i przygotuj jego wersję w formacie PNG; – rozdzielczość: 96 ppi; – tryb koloru: RGB; – przeskaluj logo do szerokości 45 mm, z zachowaniem proporcji obrazu (brak zniekształceń); – bitmapę zapisz z zachowaniem przeźroczystości w pliku <i>logo_film.png</i>
Projekt animowanego banera na stronę internetową plik: candy_www	– wykonaj animację w programie umożliwiającym eksport do formatu animowanego GIF-a; – do wykonania projektu wykorzystaj <i>Rysunek 2.</i> oraz <i>Tabelę 1.</i>; – rozmiar dokumentu 1150 x 200 pikseli; – tryb koloru: RGB; – tło RGB (250, 250, 190); – rozdzielczość 96 ppi; – pomiędzy poszczególnymi klatkami animacji nie występują jakiegokolwiek efekty przejść; – czas trwania każdej klatki: 2 sekundy; – w pierwszej klatce umieść zgodnie ze szkicem (przy lewej oraz prawej krawędzi banera) dwie grafiki z pliku <i>logo_film.png</i>, które mają być widoczne przez cały czas trwania animacji; – w drugiej klatce umieść zgodnie ze szkicem obraz z pliku <i>ciasteczka_www.jpg</i>, który ma być widoczny od drugiej sekundy do końca wyświetlania animacji; – w trzeciej klatce umieść zgodnie ze szkicem obraz z pliku <i>donut_www.jpg</i>, który ma być widoczny od czwartej sekundy do końca wyświetlania animacji; – w czwartej klatce umieść zgodnie ze szkicem obraz z pliku <i>babeczki_www.jpg</i>, który ma być widoczny od szóstej sekundy do końca wyświetlania animacji; – w piątej klatce umieść zgodnie ze szkicem obraz z pliku <i>torty_www.jpg</i>, który ma być widoczny od ósmej sekundy do końca wyświetlania animacji; – czas trwania jednego przebiegu animacji 10 sekund; – animacja ma być odtwarzana 3 razy w pętli; – efekt pracy zapisz w pliku w formacie GIF pod nazwą: <i>candy_www</i>



Rysunek 1. Makieta logo

Wszystkie elementy tworzące logo
nie posiadają linii konturu



Rysunek 2. Makieta banera

Tabela 1. Opis technologiczny wykonania animowanego banera

Klatka oraz czas pojawienia się elementu w animacji		Elementy pojawiające się w danej klatce	Czas wyświetlania elementu
klatka pierwsza	0 sekunda	tło, dwa pliki <i>logo_film.png</i> umieszczone przy lewej oraz prawej krawędzi banera	10 sekund do końca animacji
klatka druga	2 sekunda	plik <i>ciasteczka_www.jpg</i>	8 sekund do końca animacji
klatka trzecia	4 sekunda	plik <i>donut_www.jpg</i>	6 sekund do końca animacji
klatka czwarta	6 sekunda	plik <i>babeczki_www.jpg</i>	4 sekundy do końca animacji
klatka piąta	8 sekunda	plik <i>torty_www.jpg</i>	2 sekundy do końca animacji

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:

- wektorowe logo – typografia
- wektorowe logo – layout
- pliki do wykonania animowanego banera
- animowany baner – layout
- animowany baner – przebieg animacji

Wypełnia zdający w przypadku nagranej płyty

Do arkusza egzaminacyjnego dołączam płytę CD/DVD z rezultatami wykonania zadania egzaminacyjnego opisaną przeze mnie numerem PESEL

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

 i oświadczam, że jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.

Wypełnia zdający w przypadku nienagranej (pustej) płyty

Poświadczam numerem PESEL

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

, że do arkusza nie dołączam płyty CD/DVD z rezultatami wykonania zadania egzaminacyjnego.

Wypełnia Przewodniczący ZN

- ☐ Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD/DVD, opisana numerem PESEL zdającego.
- ☐ Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego nie została dołączona płyta CD/DVD.

Czytelny podpis Przewodniczącego ZN